



造形学部
通信教育課程
入学案内2022

Musashino Art University
Correspondence Course

MMU



武蔵野美術大学 造形学部通信教育課程

Musashino Art University
Correspondence Course

つくる力が私を変える

——— ムサビの通信教育

創作活動をもっと充実させたい。

芸術文化に触れ、学ぶことで生活を豊かにしたい。

プロとしてのキャリアアップを目指したい——。

武蔵野美術大学の通信教育課程は、

あらゆる人に開かれた造形芸術の総合的な大学です。

ムサビの伝統と独自のカリキュラムによって培われる“つくる力”。

一日一日を、そして人生を変える大きな力です。



Contents

ムサビ通信の特徴	2
ムサビ通信への入学案内	7
教育課程	8
入学制度	10
授業科目	12
授業形態	14
年間スケジュール	16
ムサビ通信で学ぶQ&A	18
学科・コース紹介	21
コース紹介	22
[油絵学科] 絵画表現コース	23
[油絵学科] 日本画表現コース	29
[デザイン情報学科] デザイン総合コース	35
[芸術文化学科] 芸術研究コース	41
卒業制作 作品集	49
科目紹介・学習の流れ	57
文化総合科目	58
造形総合科目	60
学習の流れ① 通信授業の科目例 「日本美術史」	62
学習の流れ② 面接授業の科目例 「絵画表現基礎ⅠB」	64
学習の流れ③ 面接授業の科目例 「デザイン基礎ⅠB」	66
学習の流れ④ メディア授業の科目例 「カメラリテラシー」	68
教職課程	70
学芸員課程	71
教員インタビュー	73
卒業生インタビュー	77
学生生活・インフォメーション	81
学生生活/学生支援体制	82
教育環境	84
教員紹介	86
交通案内	88

1

専門性を身につける 4つのコース

ムサビ通信では、4つのコースから専攻を選択します。4年間の教育課程を通して、しっかりとした造形力の基礎から確かな専門性を養い、多様な社会で表現に携わっていく横断的な知識を身につけます。

Department of Painting

絵画表現

コース

Painting
Course

Department of Painting

日本画表現

コース

Japanese Painting
Course



Department of Design
Informatics
**デザイン総合
コース**
Synthetic Design Course



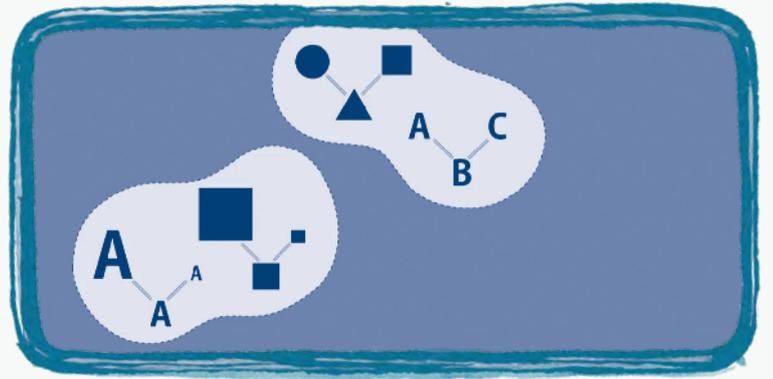
Department of Arts Policy
and Management
**芸術研究
コース**
Art Study Course

オンラインを活用した 学習の強化

ムサビ通信の特徴

ムサビ通信ではオンラインの活用を強化しています。面接授業（スクーリング）と同じように、密接な双方向のコミュニケーションをWeb上で実現するメディア授業。パソコンでアクセスし、スクーリングの予習復習に役立つオンラインプラスなど、遠隔でもより豊かに学べる環境を整えています。

3



4

美術大学ならではの 充実した設備

ムサビ通信では、自宅での学習のほかにキャンパスでの面接授業（スクーリング）を行います。都心からのアクセスが便利な吉祥寺校と三鷹ルーム。主に夏期スクーリングで使用する鷹の台キャンパスには、専門的な設備を備えた工房のほか、美術館・図書館も併設されており、充実した学習を行うことができます。

（※2024年度から鷹の台キャンパスを中心に面接授業を実施予定）

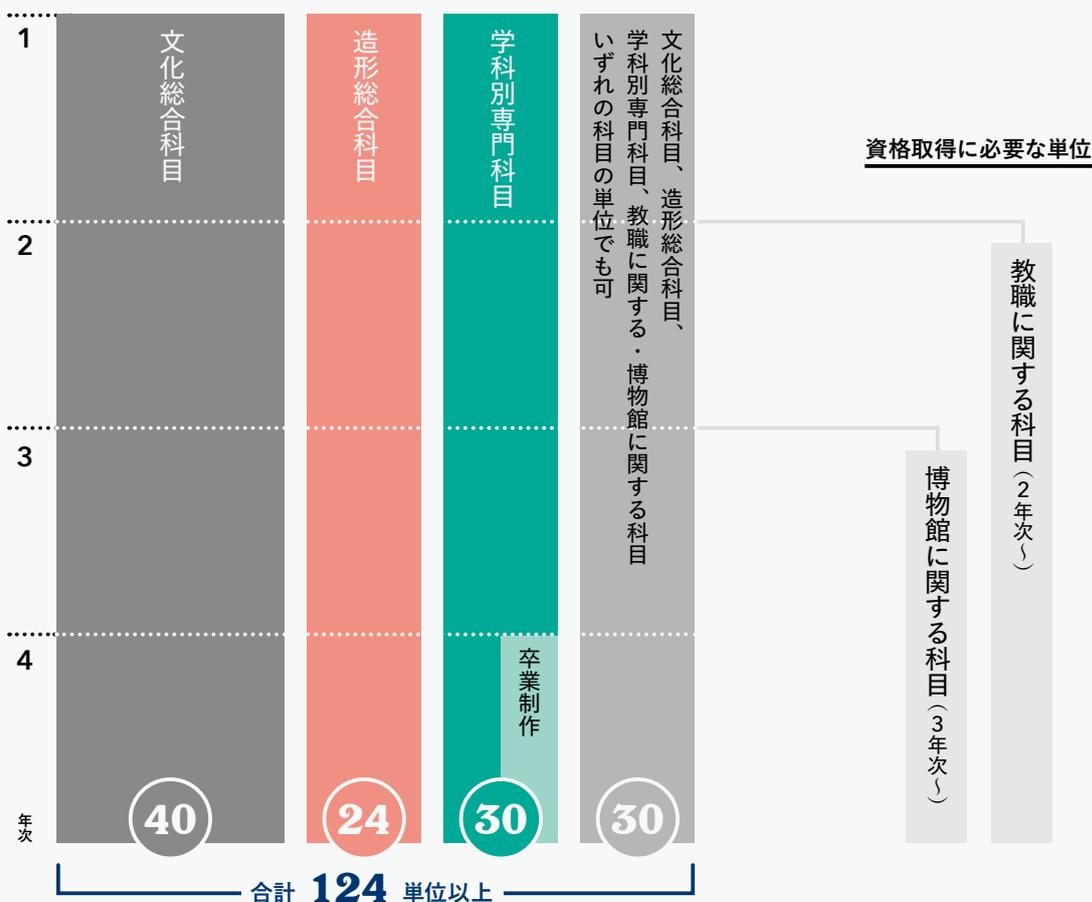


1 教 育 課 程

造形力の基礎を育て、
専門性を身につける。
入学から卒業までのカリキュラム。

ムサビ通信のカリキュラムは、「文化総合科目」「造形総合科目」「学科別専門科目」からなり、それぞれ必要な単位を修得することで卒業、学士（造形）の学位を取得することができます。単位とは、履修した科目を十分に学習したと認められる場合に与えられるもので、年次ごとに計画的に履修することが重要です。1～2年次には積極的に基礎固めができる科目を学び、3～4年次に専門性を身につける科目を履修することで、効率的に学習を深めていくことができます。

卒業に必要な単位



卒業には、124単位以上（面接授業またはメディア授業の30単位を含む）の修得が必要です。内訳は文化総合科目40単位、造形総合科目24単位、学科別専門科目30単位、その他、左記の3つの科目群および教職・博物館に関する科目から30単位以上です。なお、学科別専門科目の単位には、学科・コースごとの必修科目（卒業制作含む）、選択必修科目が含まれていなければなりません。

文化総合科目で、 幅広い学問分野と 造形の理論を学ぶ。

さまざまな学問分野と造形をつなぐ授業科目群です。ムサビ通信で学ぶ美術やデザイン、芸術研究といった専門分野は、社会や他の学問との関わりのなかで成り立っていくものです。文化総合科目では、美術史や造形理論

に関わる科目から、人文科学、社会科学、自然科学など諸学問分野の基礎的、応用的な授業科目、さらに外国語、健康やスポーツ等に関する科目も開設され、多彩な科目から各自の関心に沿って選択し、受講することができます。

造形総合科目で、 造形の基礎や総合力を 身につける。

あらゆる造形分野に共通する、基本的・総合的な能力を習得するための授業が網羅されている科目群です。デッサンや絵画、工芸、デザインなどの造形力を身につける科目のほか、コンピュータを用いた造形やマルチメ

ディア関連など、今日的な情報環境に関する科目も多数開講されます。選択科目なので自由に選択し、受講することができます。

学科別専門科目で、 自身の表現や 関心を深め、 専門性を高める。

専門分野をより深く、横断的に学ぶため、4つのコースそれぞれに開設される授業科目群です。どのコースでも年次ごとに「必修科目」や「選択必修科目」が設定されており、年次が上がるほど専門性も高まっています。卒業を前に全員が取り組

む「卒業制作」もこれに含まれます。編入学の場合、すぐに専門性の高い科目に取り組むことができますが、造形的な知識に不安がある場合は造形総合科目で基礎を固めてから専門科目に取り組むこともできます。

資格取得に関わる科目

教職に関する科目

油絵学科、芸術文化学科で教員を目指す学生が、「美術」「工芸」の教員免許状を取得するための科目です。2年次以降に教職課程への登録手続きを行い、履修します。詳しくは70ページをご覧ください。

博物館に関する科目

博物館・美術館の学芸員資格を取得するための科目です。3年次以降に学芸員課程への登録手続きを行い、履修します。詳しくは71ページをご覧ください。

2 入学制度

1 年次入学、
2 年次・3 年次編入学、
科目等履修生—。
あなたに合った入学と学び方。

ムサビ通信には入学のための選抜試験はありません。必要書類を提出し、選考に合格すれば入学することができます。また、高等学校卒業者を対象にした1年次入学はもとより、大学・短大等を卒業した方は、2年次や3年次への編入学も可能です。その場合、大幅な既修得単位の認定が受けられます。このほかにも、科目等履修生など、さまざまな入学の仕方、学び方があり、大学入学資格のない方であっても、特修生として必要な科目を履修したのち、本学通信教育課程への入学が認められる道が開かれています。

1 年次入学

高卒以上の全ての方に門戸を開放

高等学校卒業以上の学歴をもつ全ての方が対象で、造形を学ぶ意欲のある方であれば、出願書類による入学選考により入学することができます。基礎的な造形力や理論から専門分野の能力まで、じっくり時間をかけて身につけます。

編入学

大学・短大・専修学校の卒業者などを対象

大学・短大の卒業者のほか、専修学校を卒業した方や外国で教育を受けた方など、所定の条件を満たしていれば、2年次または3年次からの編入学が認められます。修得した単位として認定されるのは、2年次編入の場合は46単位、3年次編入の場合は62単位が上限となります。編入学される方で、美術系の学校を卒業されていない方や、これから造形に取り組まれる方は、造形の基礎を身につける期間を設けることをお勧めします。

科目等履修生 [一般]

特定の科目だけを履修したいという方を対象にした制度です。18歳以上の社会人、他大学の学生などが無理のない範囲で造形教育を受けることができます。入学前に本学を体験する「Pre-Study Program (PSP)」という位置づけもあります。

科目等履修生 [教職生]

現職の教員を対象としたもので、所定の単位を修得することにより、他の教科の免許状をもつ現職教員が「美術」「工芸」の免許状を取得することができます。

科目等履修生 [特修生]

大学入学資格のない方を対象にした制度で、必要な単位を修得することによって本学通信教育課程への入学が認められます。

通学課程への転籍

本学編入学選抜試験に合格することにより、本学の通学課程への転籍が可能となります。



3 授 業 科 目

通…通信授業 / 面…面接授業 / メ…メディア授業

★は科目試験を実施する授業科目 ☆2023年度開講予定科目

充実した授業科目から、
高い専門性と幅広い教養を
総合的に身につける。

授業科目は、広範な理論を学ぶ「文化総合科目」、造形各分野の基本を網羅した「造形総合科目」、学科・コースごとに専門性を深める「学科別専門科目」で構成され、さまざまな科目が用意されています。ムサビ通信では高度な専門性だけでなく、幅広い教養を身につけ、総合的に学習できる環境を重視しています。コースごとに定められた必修科目や選択必修科目以外は、それぞれの興味関心や必要とする知識に応じて授業科目を選び、自分だけの学習計画を立てていきましょう。

文化総合科目

単位数			授業科目名	単位数			授業科目名	単位数			授業科目名	
通	面	メ		通	面	メ		通	面	メ		
		1	レポート入門Ⅰ	2			自然科学概論★	2			現代芸術論★	
	1		レポート入門Ⅱ	2			英語Ⅰ★	2			工芸論★	
		1	コンピュータリテラシーⅠ	2			英語Ⅱ★	2			印刷文化論★	
	2		コンピュータリテラシーⅡ	2			フランス語初級★	2			映像文化論★	
		1	カメラリテラシー	2			フランス語中級★	2			デザインマネジメント	
		1	美術入門	2			フランス語上級★	2			アートマネジメント	
		1	デザイン入門	1			健康と身体運動文化Ⅰ	1			情報社会倫理論	
2			文学★	1			健康と身体運動文化Ⅱ	1			情報職業論	
2			歴史学★	1			健康と身体運動文化Ⅲ	1			演劇空間論★	
2			哲学★	1			健康と身体運動文化Ⅳ	1			工業技術概論	
2			社会学★	1			健康と体力研究	2			絵画空間論★	
2			経済学★	1			身体運動文化研究	2			美術解剖学★	
2			憲法★	2			美術の歴史と鑑賞★	2			日本画材料学★	
2			民俗学	2			日本美術史★	2		1	1	ワークショップ研究Ⅰ
2			心理学★	2			東洋美術史★	2		1	1	ワークショップ研究Ⅱ
4			色彩学	2			西洋美術史Ⅰ★	2		1		絵画表現材料
2			コミュニケーション論★	2			西洋美術史Ⅱ★	2		1		日本画表現入門
2			著作権法★	4			建築史★	2		1		デザイン論Ⅰ
4			音楽論★	2			デザイン史★	2		1		デザイン論Ⅱ
2			数学★	2			演劇史★	2		1		デザイン論Ⅲ☆
2			生物学★	2			民芸論★	2		2		編集論
2			物理学★	2			美術論★					

造形総合科目

単位数			授業科目名	単位数			授業科目名	単位数			授業科目名
通	面	メ		通	面	メ		通	面	メ	
2			デッサン A	2			絵画研究ⅡB	2			彫刻Ⅲ
	2		デッサン B	2			絵画研究Ⅲ	2			彫刻Ⅳ
2			デッサン表現	2			版表現Ⅰ	2			彫刻Ⅴ
2			絵画研究ⅠA	2			版表現Ⅱ	1	1		工芸Ⅰ
	2		絵画研究ⅠB	2			彫刻Ⅰ	1	1		工芸Ⅱ
2			絵画研究ⅡA	2			彫刻Ⅱ	2			ガラス基礎実習Ⅰ

造形総合科目

単位数		授業科目名	単位数		授業科目名	単位数		授業科目名	
通	面		通	面		通	面		
	2	ガラス基礎実習Ⅱ		2	レタリング		1	造形基礎ⅡB	
	2	テキスタイル基礎実習Ⅰ		2	タイポグラフィ		1	造形基礎ⅢA	
	2	テキスタイル基礎実習Ⅱ		2	イラストレーション		1	造形基礎ⅢB	
	2	金工基礎実習Ⅰ		1	1	絵本	2	造形基礎Ⅳ	
	2	金工基礎実習Ⅱ		2	パッケージデザイン		1	デジタル造形基礎Ⅰ	
	2	陶磁基礎実習Ⅰ		1	1	ファッションデザイン	1	デジタル造形基礎Ⅱ	
	2	陶磁基礎実習Ⅱ		2	図法製図Ⅰ		2	デザイン基礎ⅠA	
	2	木工基礎実習Ⅰ		1	1	図法製図Ⅱ	2	デザイン基礎ⅠB	
	2	木工基礎実習Ⅱ		2	1	マルチメディア基礎	2	デザイン基礎ⅡA	
	2	デザインⅠ		2	2	コンピュータ基礎Ⅰ	2	デザイン基礎ⅡB	
	2	デザインⅡ		2	2	コンピュータ基礎Ⅱ	2	デザイン基礎ⅢA	
	2	ブックバインディング		1	1	デジタルファブリケーション実習	2	デザイン基礎ⅢB	
	2	映像メディア表現Ⅰ		2	2	造形基礎Ⅰ	2	デザイン基礎ⅣA	
	1	1	映像メディア表現Ⅱ		1	2	造形基礎ⅡA	2	デザイン基礎ⅣB

学科別専門科目

単位数		授業科目名	単位数		授業科目名	単位数		授業科目名	
通	面		通	面		通	面		
		< 絵画表現コース >							
	2	絵画表現基礎ⅠA		1	日本画応用ⅡA		1	環境形成デザインⅣA	
	2	絵画表現基礎ⅠB		2	日本画応用ⅡB		2	環境形成デザインⅣB	
	1	絵画表現ⅢⅠA		1	日本画表現演習		2	環境形成デザインⅤB	
	2	絵画表現ⅢⅠB		1	日本画応用ⅢⅠA ☆		2	社会形成デザインⅠA	
	1	絵画表現ⅣⅠA		2	日本画応用ⅢⅠB ☆		2	社会形成デザインⅠB	
	2	絵画表現ⅣⅠB		4	2	卒業制作 ☆	1	社会形成デザインⅡA	
	1	絵画表現ⅤⅠA		2	日本画研究Ⅰ		2	社会形成デザインⅡB	
	2	絵画表現ⅤⅠB		2	日本画研究Ⅱ		1	社会形成デザインⅢⅠA	
	1	絵画表現ⅥⅠA		2	日本画研究Ⅲ		2	社会形成デザインⅢⅠB	
	2	絵画表現ⅥⅠB			< デザイン総合コース >			< 芸術研究コース >	
	1	絵画表現演習		1	デザイン総合研究Ⅰ		2	芸術研究Ⅰ	
	1	絵画表現ⅦⅠA ☆		1	デザイン総合研究Ⅱ		2	芸術研究リサーチ	
	2	絵画表現ⅦⅠB ☆		2	デザイン総合研究Ⅲ		1	芸術研究特殊講義Ⅰ	
	4	2	卒業制作 ☆		2	デザイン総合研究Ⅳ	2	芸術研究Ⅱ	
	2	絵画表現基礎Ⅱ		2	2	デザイン総合研究Ⅴ	2	芸術研究コンセプト	
	2	絵画表現基礎Ⅲ		2	2	デザイン総合研究Ⅵ	1	芸術研究特殊講義Ⅱ	
	2	絵画表現基礎Ⅳ		2	2	卒業制作 ☆	2	芸術研究Ⅲ	
	1	複合的表現ⅠA		2	情報形成デザインⅠA		2	芸術研究ライティング	
	2	複合的表現ⅠB		2	情報形成デザインⅠB		1	芸術研究特殊講義Ⅲ	
	1	複合的表現ⅡA		2	2	情報形成デザインⅡA	2	卒業研究Ⅰ	
	2	複合的表現ⅡB		1	2	情報形成デザインⅡB	2	芸術研究Ⅳ ☆	
		< 日本画表現コース >					1	芸術研究特殊講義Ⅳ ☆	
	2	日本画基礎Ⅰ		2	1	情報形成デザインⅢⅠA	2	卒業研究Ⅱ ☆	
	2	日本画基礎Ⅱ		1	2	情報形成デザインⅢⅠB	2	卒業研究Ⅲ ☆	
	1	日本画基礎ⅢⅠA		2	2	情報形成デザインⅣⅠA	1	1	ミュージオロジーⅠ
	2	日本画基礎ⅢⅠB		2	2	情報形成デザインⅣⅠB	2	2	メディア論
	1	日本画基礎ⅣⅠA		2	2	情報形成デザインⅤⅠA	1	1	生涯学習概論
	2	日本画基礎ⅣⅠB		2	2	環境形成デザインⅠA	4	2	ミュージオロジーⅡ ☆
	2	日本画基礎Ⅴ		2	2	環境形成デザインⅠB	2	2	博物館資料保存論
	1	日本画応用ⅠA		1	2	環境形成デザインⅡA	2	2	博物館展示論
	2	日本画応用ⅠB		2	2	環境形成デザインⅡB	2	2	博物館教育論
							1	2	博物館実習 ☆

4 授 業 形 態

通信授業、面接授業(スクーリング)、
オンラインでのメディア授業。
多様な学び方を組み合わせて
効果的に学習する。

ムサビ通信の授業には、各科目の内容に応じて「通信授業」と「面接授業(スクーリング)」、「メディア授業」の3つの形態があります。レポートや実技課題作品を郵便やWebでやり取りする通信授業。実技科目を中心に、教員から直接指導を受ける面接授業(スクーリング)。また、オンライン上で講義動画を視聴し、質問やディスカッションを通して理解を深めながら進めるメディア授業のうちいずれか、もしくは複数の授業形態を組み合わせて学んでいきます。

通 信 授 業

充実した教材ときめ細かな添削指導

本学教員を中心に第一線の美術家や研究者が執筆した教科書を主に使用します。各授業科目には、課題や学習方法を詳しく解説した学習指導書が用意されています。これを指針に各自のペースで学習を進め、課題のレポートや作品を提出、担当教員によるきめ細かな添削指導を受けます。

Webの活用

レポート課題の提出・添削は郵便とWebによって行われます。なお、インターネット初心者も「コンピュータリテラシー・II」を受講することで、Web環境の幅広い活用法を習得することができます。

全国10会場での科目試験

単位修得のための科目試験(筆記試験)は、札幌、仙台、東京、横浜、名古屋、大阪、広島、福岡、鹿児島、沖縄の10会場で年6回、日曜・祝日に実施されます。

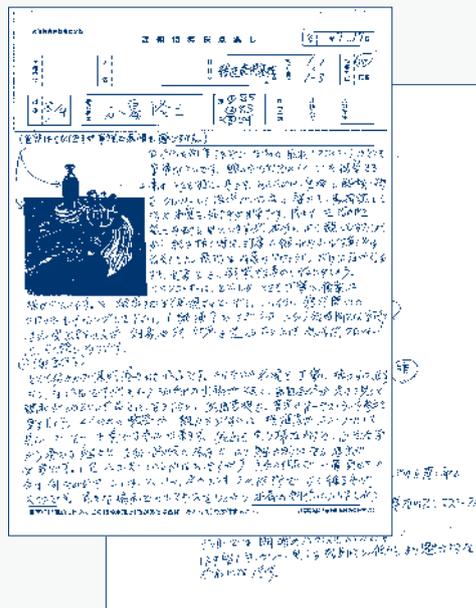
通信授業課題の添削

提出された通信授業課題は、担当教員が一人一人に対して添削を行います。添削では習熟度に応じたきめ細かな指導が行われます。



充実した教科書と独自の学習指導書

通信授業では、科目ごとに教科書と学習指導書が用意されています。学習に必要な内容が詰まった教科書を参照し、課題や学習法がまとめられた学習指導書に沿って授業を進めていきます。



面接授業（スクーリング）

フェイス・トゥ・フェイスの直接指導
実技科目を中心に、鷹の台キャンパス・吉祥寺校・三鷹ルーム（吉祥寺校の使用は2023年度まで）いずれかの会場で教員から直接指導を受ける面接授業（スクーリング）。7月下旬から8月に行われる夏期スクーリングのほか、春期週末スクーリング（4～7月）、秋期週末スクーリング（9～10月）、冬期週末スクーリング（10～1月）の4つのブロックに分かれています。

「造形ファイル」で 技法の習得をサポート

造形表現における素材や道具、技法などの理解と習得をサポートするために、豊富な動画や静止画、追加情報などが大学のWebページ上に掲載され、多くの学生に活用されています。

多くの学生が参加する 夏期スクーリング

夏期スクーリングでは、最も多くの面接授業科目が開講されます。多くの学生と成果を共有しながら、より豊かな体験を通して学んでいます。



学習効果を高める補助プログラム 「オンラインプラス」

一部の面接授業科目には、授業の予習や復習を目的とした補助プログラム「オンラインプラス」が利用されています。PCやスマートフォン、タブレットで自由な時間にアクセスし、学習効果を高めることができます。



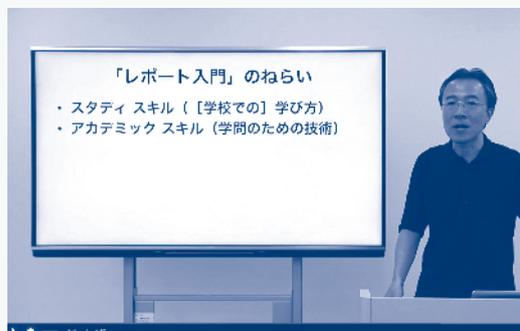
造形ファイル

<https://zokeifile.musabi.ac.jp>

メディア授業

Webを利用した双方向授業

通学することなく、面接授業と同じように、双方向のコミュニケーションをWeb上で実現し、高い教育効果を得られるのが、ムサビ通信のメディア授業です。時間的・地域的制約を超えて学ぶことにより、よりスムーズな学習が期待できます。



メディア授業科目の様子
メディア授業科目「レポート入門」の授業風景。Webを活用することで、面接授業と同じようにコミュニケーションを取りながら授業を受けることができます。

修了テストまで Web上で完結

メディア授業は、100%オンラインで完結する授業科目です。講義への参加はもちろん、レポート提出や、修了テストもWeb上で受験します。

5 年間スケジュール

それぞれの学習ペースで
一年間のスケジュールを
組み立てる。

卒業には124単位が必要とされ、1年間に学習できる単位の上限は40単位（資格関連の科目を除く）。年度始めに履修登録し、単位の修得を目指します。1年間に履修する科目や学習スケジュールは大学が決めるのではなく、学生各自の都合や学習進度に合わせて、自由に選択・設定します。基準となるのは年間6回チャンスのある科目試験の受験日や、スクーリングの受講予定。これをもとに、年度始めに各自で年間の学習スケジュールを組み立てます。

年間学習スケジュールの例 [絵画表現コース / 1年次生の場合]

● … スクーリング

科目名/単位数	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
文化総合科目	美術入門 【メディア授業 1単位】		動画視聴・ 学習チェック	修了 テスト								
	デザイン入門 【メディア授業 1単位】		動画視聴・ 学習チェック	修了 テスト								
	レポート入門Ⅰ 【メディア授業 1単位】		動画視聴・学習チェック		修了 テスト							
	コンピューターリテラシーⅡ 【通信授業 2単位】								通信課題 1		通信課題 1	
	美術解剖学 【通信授業 2単位】		通信課題 1		通信課題 2	科目試験						
	西洋美術史Ⅰ 【通信授業 2単位】				通信課題 1		通信課題 2	科目試験				
	カメラリテラシー 【メディア授業 1単位】							動画視聴・学習チェック			修了 テスト	
	英語Ⅰ 【通信授業 2単位】						通信課題 1		通信課題 2		科目試験	
造形総合科目	造形基礎Ⅰ 【通信授業 2単位】	通信課題										次年度履修科目の登録期間 課題提出期限
	造形基礎ⅡA 【通信授業 1単位】		通信課題									
	造形基礎ⅡB 【面接授業 1単位】			●								
	デッサンA 【通信授業 2単位】							通信課題				
	デッサンB 【面接授業 2単位】										●	
	彫刻Ⅰ 【面接授業 2単位】				●							
学科別専門科目	絵画表現基礎ⅠA 【通信授業 2単位】				通信課題							年間 32 単位
	絵画表現基礎ⅠB 【面接授業 2単位】					●						
	絵画表現基礎Ⅱ 【通信授業 2単位】						通信課題					
	絵画表現基礎Ⅲ 【面接授業 2単位】						●	●				
	絵画表現基礎Ⅳ 【面接授業 2単位】							●				

1年次の年間学習スケジュールの例を紹介します。1年次は造形力の基礎固めをする科目を中心に、関心がある領域へと学習の幅を広げていきます。

不合格その他の理由で年度中での単位修得が難しくなった場合は、翌年度に継続履修登録すると、前年度に引き続いた学習をすることができます。



ムサビ通信で学ぶ

Q & A

新しい挑戦に不安はつきもの。まずはその一步を踏み出してもらうために、ムサビ通信で学ぶ上での素朴な疑問をまとめました。

Q1 入学試験はありますか？

A1

ムサビ通信に入学試験はありません。書類による選考のみで、審査に合格すればどなたでも学ぶことができます。

Q2

美術・デザイン系以外の他大学を卒業済みなのですが、3年次編入学しても、周りの学生についていけるのか不安です。

A2

3年次編入学した場合でも、基礎的な造形力や理論から専攻分野の能力まで、順序よく身につけていくことができます。

Q3

通信教育は4年間での卒業が難しいと聞きましたが……。

A3

計画的に履修すれば4年間で卒業できるようにカリキュラムを構成してあります。ただし、お仕事等スクーリングの受講がスムーズにできないなどの場合、卒業まで5年以上かかる場合もあります。1年次入学の場合、最長10年間在籍できますし、入学翌年度からは休学制度（計3年間）もありますので、学習環境にあわせて学べます。

Q4

卒業までにスクーリングは
どれくらい必要でしょうか？

A4

1年間で、20日間程度は必要とお考えください。4年間での卒業を希望される場合は80日間程度です。ただし、入学希望の学科・コースや科目の選択によって異なります。

授業でパソコンは使いますか？

Q5

パソコンを使わない科目もありますが、履修にあたってパソコンや指定のソフトウェアが必要な科目もあります。また、履修登録・面接授業（スクーリング）や科目試験の申込手続き、大学への各種問合せ、レポートの提出等ができますので、現在お持ちでない方は、ご購入をおすすめします。

A5

Q6

より詳しく入学相談をすることはできますか？

A6

入学相談会の詳細は本学通信教育課程 Web サイトでご確認ください。その他、電話やメール、事務窓口での入学相談（要事前予約）にも応じています。





コース紹介

より専門性を深め、
横断的な思考を育てる。
未来へつながる4つのコース。

ムサビ通信では、4つのコースから自身の専攻を選んで学んでいきます。油彩画を中心に新たな可能性を視野に入れた表現を学ぶ「絵画表現コース」、日本画ならではの描画材や技法からオリジナルな表現を探る「日本画表現コース」。情報・環境・社会を柱にして横断的にデザインを学ぶ「デザイン総合コース」に、芸術文化を読み解く視点や方法を学ぶ「芸術研究コース」。それぞれの関心に基づいて専門性を養い、アート・デザインの多様化に対応できる豊かな学びを提供します。

P.23

絵画表現コース Painting Course

現代の美術では表現媒体の多様化が進み、これまでのカテゴリーには収まらないポータル化が起こっています。この現状と将来を見据え、油彩画を中心に版画や様々な媒体と手段による表現を選択的に学びます。これらの伝統的技術から現代の表現まで幅広い知識と教養を身につけながら、これまでのジャンルにとらわれない、新たな可能性をも視野に入れた表現を目指します。

P.29

日本画表現コース Japanese Painting Course

日本画の特徴である描画材としての岩絵具、箔、泥、墨、支持体としての和紙、絹、板、漆喰などの素材や材料を扱い、線描やたらし込みなどさまざまな技法で描くことで、日本画ならではの表現を学びます。それと同時に、描くだけではない他の領域を横断的に学ぶことで、新たな表現を生み出し、現代絵画としての日本画の創造性を高めていくことを目的とします。

P.35

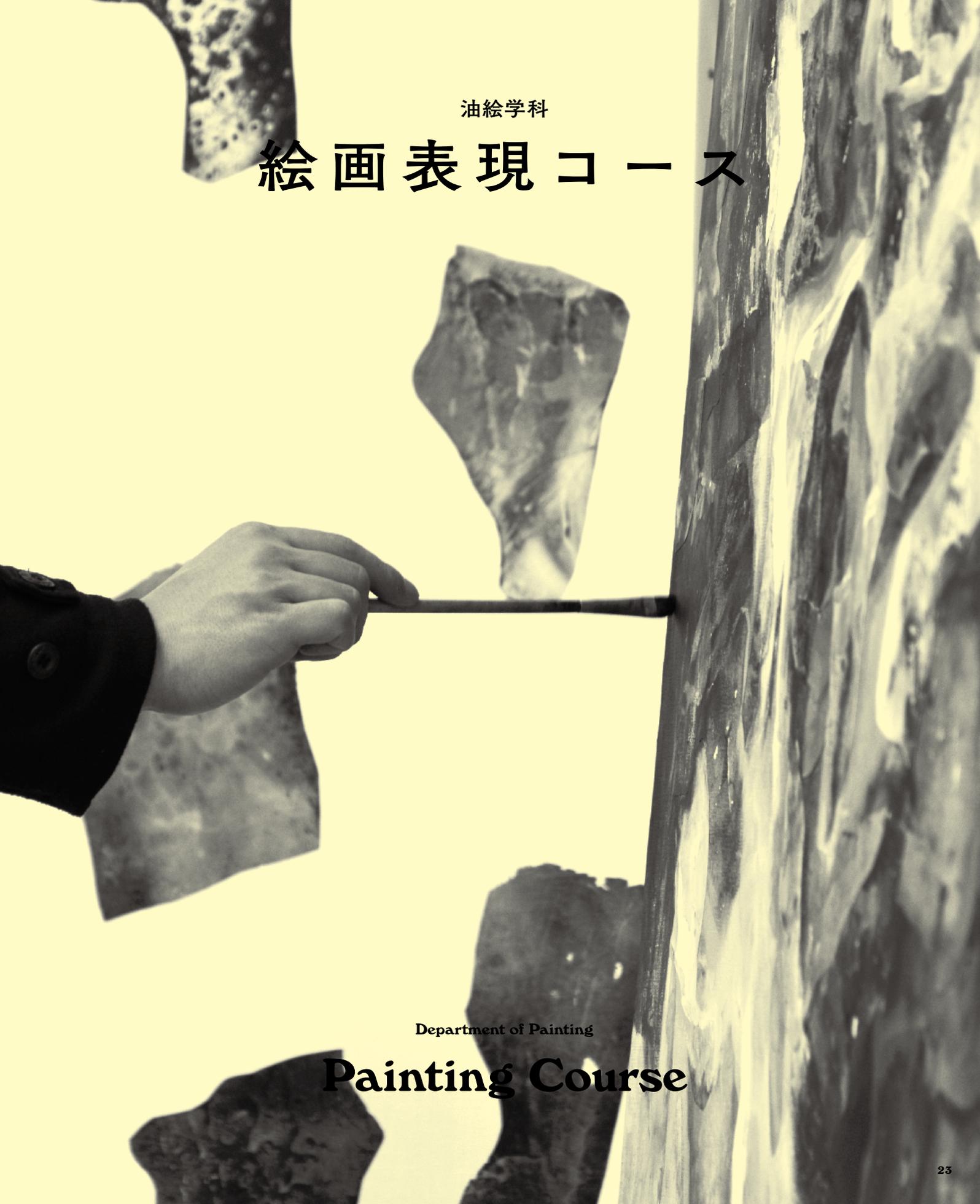
デザイン総合コース Synthetic Design Course

今やデザインは、コンピュータやネットワークの利用が当たり前となり、その意味や役割も大きく変わりつつあります。これまでデザインの領域では平面、空間、立体といった造形的なカテゴリーによって分けられていましたが、それらを一つのデザインとして捉え直し、「情報」「環境」「社会」を3つの大きな柱として、それぞれの専門領域を横断的に学びます。

P.41

芸術研究コース Art Study Course

造形文化を中心に、芸術文化を読み解く視点や方法を学びます。芸術文化に関する認識の成り立ちを理解し、その研究方法を「資料・情報の調査と分析」「研究テーマの発想・構想」「成果の論述・表現」の実践を通して身につけ、最終的に卒業研究に取り組みます。また、必要な科目を履修することで学芸員資格を取得することができます。

A hand in a dark sleeve holds a brush, applying paint to a canvas. The canvas features abstract, layered textures with various shades of grey, black, and white. The background is a solid light yellow.

油絵学科

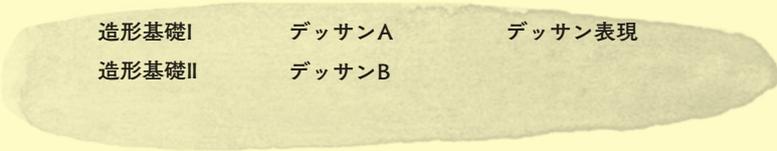
絵画表現コース

Department of Painting

Painting Course

多様な表現と描く楽しさを知り、思考を深め、
自分の「描きたいもの」に向き合う。

基礎を学ぶ



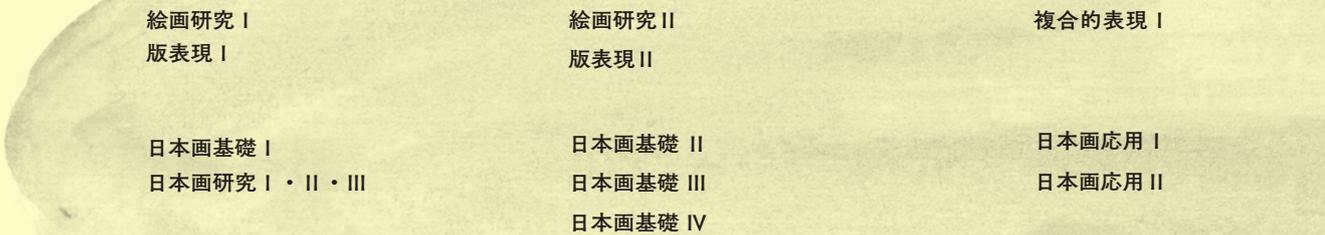
知識を得る

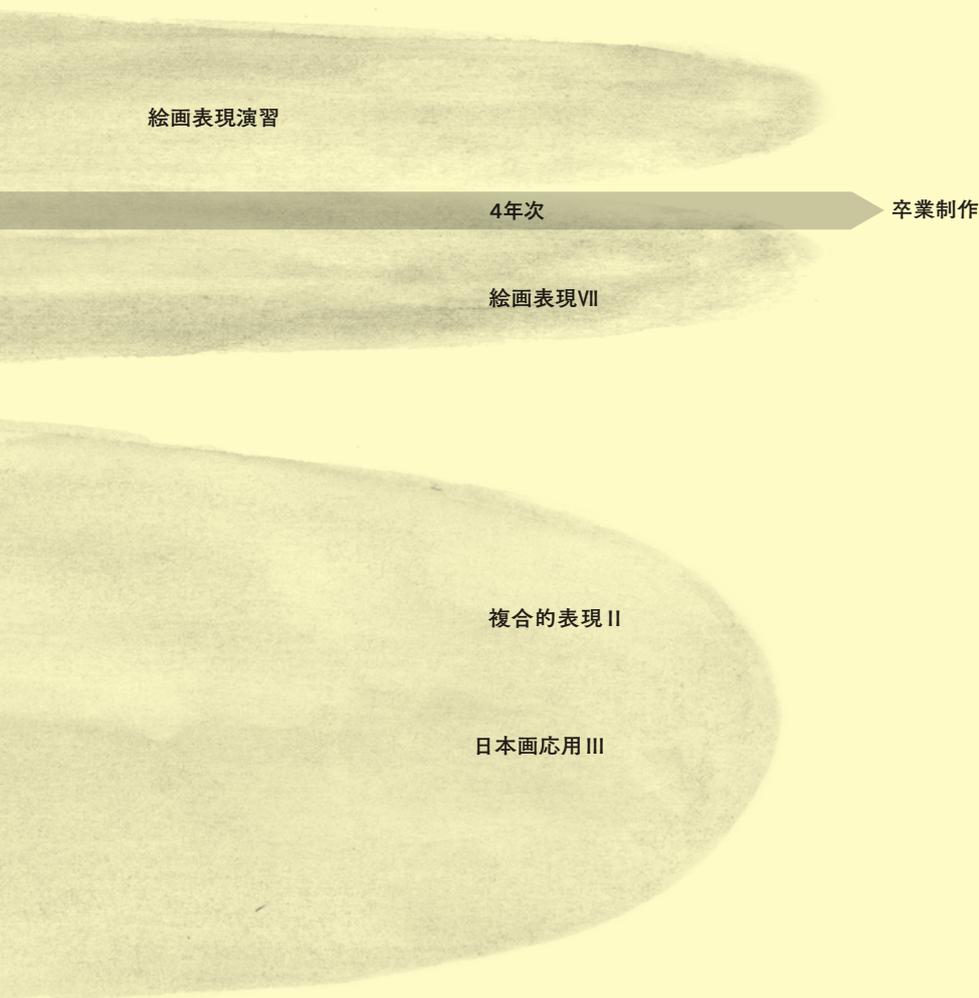


1年次	2年次	3年次
絵画表現基礎Ⅰ 絵画表現基礎Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	絵画表現Ⅲ 絵画表現Ⅳ	絵画表現Ⅴ 絵画表現Ⅵ

見方や考え方を学ぶ

技術を学ぶ





有史以前の洞窟画から数万年にわたる長い絵画の歴史の中で、絵画表現の素材も手段もさまざまに変化してきました。今日では、600年近い歴史を誇る油彩画はもとより、アクリル絵具や他の新しい素材も特別なものではなく、なっています。また直接的に描くだけでなく、版を使った表現やそれらを複合的に使った表現、さらにはオブジェや装置を使ったインスタレーション（仮設展示）など、その手法は多様化し、これまでのカテゴリーでは収まりきらなくなっているのが現状です。

このような現代美術の状況の中で、絵画表現コースではそれぞれが適した表現を見出せるように科目を設置しています。初めて絵画を学ぶ人には、造形の本質を知り基礎力を養うための科目や、道具や材料について知るための科目を設けています。そして、油彩画はもとより、古典から現代までのさまざまな素材や表現手段を選択的に学ぶことによって、幅広い知識と経験を得ることができます。

絵画表現コースの必修科目では、絵画の表現に必要な知識を身につけていきます。対象の見方や捉え方、明暗と色彩、構図や構成、絵画空間の表現など、造形に必要なさまざまな要素に焦点を当てて学習します。また、実技科目だけでは不足しがちな造形の思考を学ぶ科目も設置しており、それぞれが描くテーマの発見につなげていきます。これらはコースの支柱となる科目ですが、選択必修科目と造形総合科目には、表現方法ごとに適した素材や技術、媒体と手段を学ぶことができる科目を設置しています。たとえば、「版表現」では版画の版種ごとの技術、「絵画研究」ではテンペラやフレスコなど古典技術、油彩画の古典技法、そして「複合的表現」では現代美術に触れるなど、さまざまな技術や技法が習得できます。これらから自由に選択し、それぞれが求める表現に結び付けていきます。

※絵画表現コースの学生は、日本画表現コースの学科別専門科目を履修することができます。

exercise 01

絵画表現基礎Ⅰ B

〔静物を描く〕

物の見方や造形の考え方を学ぶ上で、最も取り組みやすく、かつ普遍性のある静物を描きます。構図や構成、空間の表現や色彩など、絵画表現の基礎を学ぶこととなりますが、なにより、描くことの楽しさと奥深さを体感することが目的です。

exercise 02

絵画表現Ⅲ B

〔人体の観察と表現〕

人体は絵画史の中で最も多く描かれている普遍的なテーマであると同時に、造形を学ぶ上で多くの要素が含まれる重要な題材です。人体をしっかり観察し、そこで得られた発見を基に、それぞれの表現を目指します。

exercise 03

版表現Ⅰ

〔木版またはリトグラフ〕

現代の美術ではさまざまなメディアを使用した表現が行われていますが、その一つである版を通した表現を経験します。間接的で複数性という特性と表現の関係を体感しながら、その基本技法を習得します。

exercise 04

絵画表現Ⅵ

〔それぞれのテーマを考える〕

絵画表現とは、それぞれのテーマを考え、そのテーマに適したメディアや材料、表現方法で制作することが本来の目的です。そのための足掛かりとなる実験的な制作を試みます。





絵画表現コース

履修モデル

■…文化総合科目 / ■…造形総合科目 / ■…学科別専門科目

通…通信授業 / 面…面接授業 / ×…メディア授業 ☆は必修科目、◎は選択必修科目

1年次

- 美術入門…× 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…11単位
- デッサンA…通 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…8単位
- ☆ 絵画表現基礎ⅠA…通 2単位
- ☆ 絵画表現基礎ⅠB…面 2単位
- ◎ 絵画表現基礎Ⅱ…通 2単位
- ◎ 絵画表現基礎Ⅲ…面 2単位
- ◎ 絵画表現基礎Ⅳ…面 2単位

年間修得単位の目安

通信授業 約 17 単位
 面接授業 約 11 単位
 メディア授業 約 4 単位

2年次

- 絵画表現材料…面 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…12単位
- デッサン表現…通 2単位
- 絵画研究ⅠA…通 2単位
- 絵画研究ⅠB…面 2単位
- 版表現Ⅰ…面 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…4単位
- ☆ 絵画表現ⅢA…通 1単位
- ☆ 絵画表現ⅢB…面 2単位
- ☆ 絵画表現ⅣA…通 1単位
- ☆ 絵画表現ⅣB…面 2単位

通信授業 約 18 単位
 面接授業 約 13 単位

3年次

- 文化総合科目から自由に選択…11単位
- 絵画研究ⅡA…通 2単位
- 絵画研究ⅡB…面 2単位
- 版表現Ⅱ…面 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…4単位
- ☆ 絵画表現ⅤA…通 1単位
- ☆ 絵画表現ⅤB…面 2単位
- ☆ 絵画表現ⅥA…通 1単位
- ☆ 絵画表現ⅥB…面 2単位
- ☆ 絵画表現演習…面 1単位
- ◎ 複合的表現ⅠA…通 1単位
- ◎ 複合的表現ⅠB…面 2単位

通信授業 約 17 単位
 面接授業 約 14 単位

4年次

- 文化総合科目から自由に選択…8単位
- 造形総合科目から自由に選択…10単位
- ☆ 絵画表現ⅦA…通 1単位
- ☆ 絵画表現ⅦB…面 2単位
- ☆ 卒業制作…通 4単位・面 2単位
- ◎ 複合的表現ⅡA…通 1単位
- ◎ 複合的表現ⅡB…面 2単位

通信授業 約 20 単位
 面接授業 約 10 単位

☆ 必修科目

必修科目には、絵画の基礎を学ぶ「絵画表現基礎」と、専門的な学習を行う「絵画表現」があります。「絵画表現基礎Ⅰ」では描くことの楽しさと同時に、その奥深さを知ることになります。そして「絵画表現Ⅲ―Ⅶ」では、より専門的な知識を身につけ、それぞれの表現に結び付けるための学習をします。また3～4年次には、造形の思考を学ぶための「絵画表現演習」があります。これらの学習の集大成として、「卒業制作」で各自のテーマと素材での制作を行います。

◎ 選択必修科目

「絵画表現基礎Ⅱ―Ⅳ」は基礎力を養う科目で、それぞれの志向に合わせて選択することになります。3～4年次の「複合的表現Ⅰ―Ⅱ」では、新たな表現の可能性として、現代美術の一端に触れることとなります。これらの選択必修科目はそれぞれ異なる内容ですので、すべてを選択することもできます。

1年次からの選択必修科目

◎ 絵画表現基礎Ⅱ―Ⅳ

3年次からの選択必修科目

◎ 複合的表現Ⅰ―Ⅱ

*初めて絵画の学習に取り組む人は、「造形基礎Ⅰ―Ⅱ」を履修することで、造形の最も基本となる考え方や技術を学ぶことができます。必修以外では、「美術入門」と「絵画表現材料」は、これから絵画表現を学ぶ上でぜひ選択しておきたい科目です。「デッサンA―B」「デッサン表現」は描写力と発想力を養い、「版表現Ⅰ―Ⅱ」では版画の基礎技術を身につけます。また、「絵画研究Ⅰ―Ⅲ」では油彩画の古典技法などを学びます。これらを選択的に履修することで、それぞれの表現の幅を広げていくことになります。

A hand holding a brush painting a traditional Japanese ink wash painting on a scroll. The brush is positioned vertically, and the hand is on the left side of the frame. The painting depicts a large, textured, circular form, possibly a rock or a piece of fabric, with intricate brushwork and varying shades of ink. The background is a light, textured surface, possibly a scroll or a piece of paper.

油絵学科

日本画表現コース

Department of Painting

Japanese Painting Course

日本画表現コース

D i a g r a m

伝統的な日本画の技法を学び、
オリジナルな世界観を表現する。

基礎

日本画表現入門
日本画基礎Ⅰ
日本画基礎Ⅱ

用具を揃える・扱う

1年次

日本画基礎Ⅲ
日本画基礎Ⅳ
日本画基礎Ⅴ

基礎力の充実

2年次

日本画研究Ⅰ
制作工程の学習

応用

日本画表現演習
日本画応用Ⅰ
日本画応用Ⅱ

自己表現の追求と
素材の研究

3年次

日本画研究Ⅱ

日本画研究Ⅲ

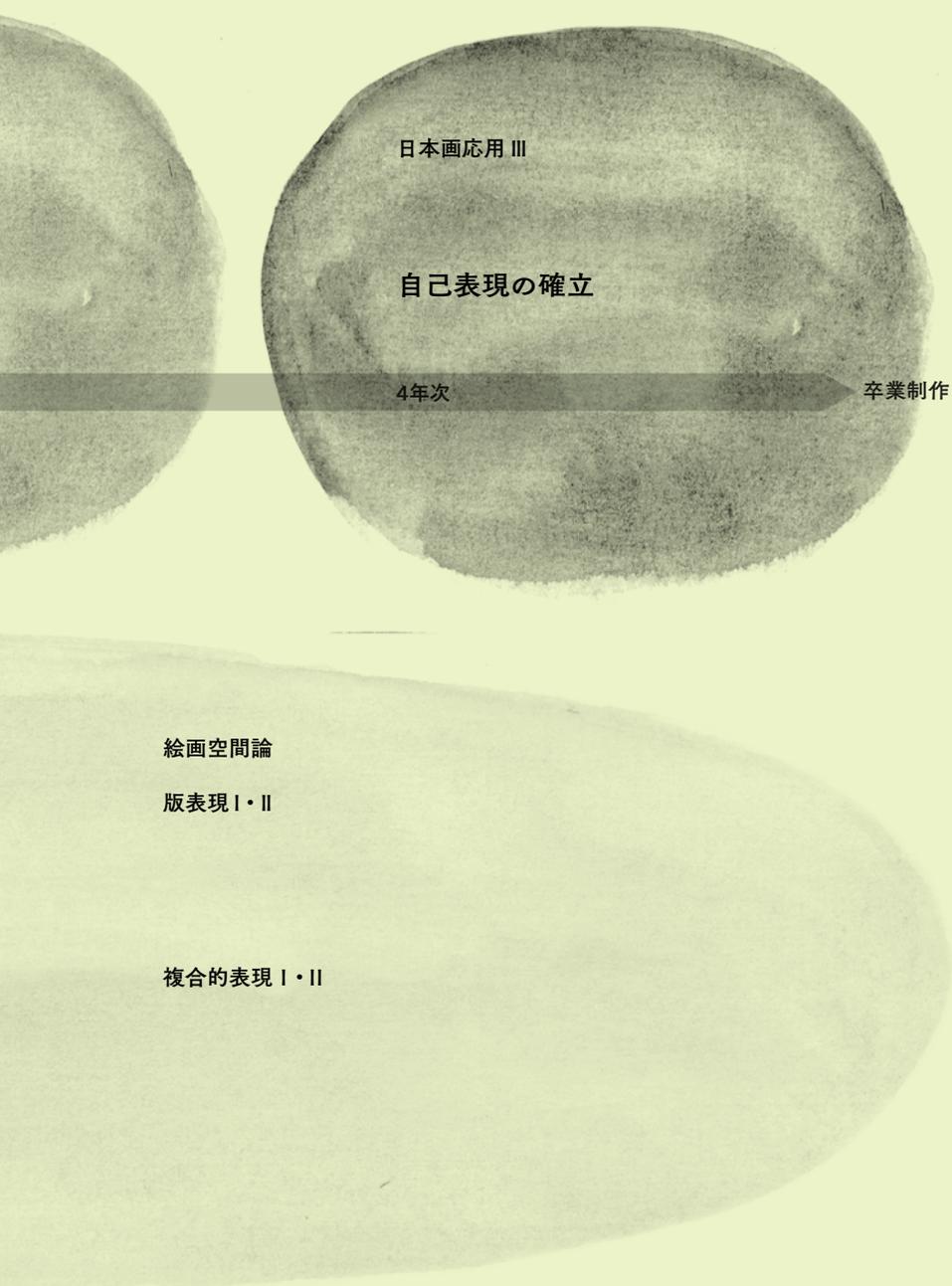
教養

美術入門
日本画材料学
造形基礎Ⅰ・Ⅱ

日本美術史Ⅰ
デッサン A
デッサン B
デッサン研究

美術の歴史と鑑賞
絵画研究Ⅰ

絵画表現基礎Ⅰ・Ⅱ



日本画応用Ⅲ

自己表現の確立

4年次

卒業制作

絵画空間論

版表現Ⅰ・Ⅱ

複合的表現Ⅰ・Ⅱ

明治時代の西洋文化取り入れとともに西洋画の対語として生まれ用いられるようになった「日本画」は、東洋画の伝統を受け継ぎながら日本の風土に根ざした独自の表現法を築き、今日さらに現代絵画が示す幅の広さと可能性を踏まえ、日本絵画の創造性を高めています。

日本画の特徴は描画材としての膠（にかわ）、岩絵具、箔、泥、墨や支持体としての和紙、絹、板、漆喰などが上げられます。それらの用具用材を生かした線描やたらし込みといった伝統的な技法は素材や材料と密接に結び付き、現在では新しい用具用材も生まれつつ、表現の可能性を育んでいます。

日本画表現コースでは、日本画領域を学ぶために用具用材を扱い使いこなすことを基本とし、それらを使って絵画として描く力を養っていきます。

カリキュラムは、まず日本画の用具用材を揃え扱うことから出発し、日本画を描く上で必要なさまざまな技法を習得したのち、自分なりの描きたい手法を編み出す科目へと、基礎から応用へ階段式に学習を進めていきます。

入門として位置付けられている「日本画基礎Ⅰ」は、日本画関連科目をスムーズに進めるための基本となる大切な科目です。そこから発展して、日本画を描くための制作工程研究、絵巻物を利用した現状模写、素材研究としての絹や麻に描く、箔を使ってまた個性の可能性を研究するなど個々がオリジナルな世界観へと繋げられる科目が用意されています。日本画を学ぶ上では描く学習だけでなく、日本の文化を考えることも重要です。必修科目の他にも、日本画に関する科目として「日本画材料学」のように教養面も含めた学習をすることを推奨します。

学生の自主的な学習はもちろん、その人なりの個性を伸ばすことに重点を置いた指導を行います。

※日本画表現コースの学生は、絵画表現コースの学科別専門科目を履修することができます。

exercise 01

日本画基礎 I

[日本画を描く]

日本画の用具用材の紹介をもとに、与えられたモチーフを使い、F15号以上の画面への紙本着彩を通して用具の扱い方および制作工程の基礎となる準備から完成までの工程を体験します。日本画の初学者がはじめに取り組む課題です。

exercise 02

日本画研究 III

[墨を使って描く]

墨によるデッサンから、本画へのプロセスとしての小下図、大下図の追求を通して、最終的には大作を描きます。付立てや風景等を題材に描いた下図をもとに墨で大作を仕上げることで、独自の視点で捉えることと、水がもたらす表現の可能性を追求します。

exercise 03

日本画基礎 III B

[古典模写]

古典作品の模写を行います。作品の鑑賞も含め、模写として描き再現することで、描写の工程、描写法など、日本画素材がどのように扱われ使用されているかを身をもって学び、古典作品に用いられているさまざまな技法や様式を検証することを目的とします。

exercise 04

日本画応用 I B

[意匠研究]

この課題では、日本画制作におけるオリジナルな表現、自己に合った表現を追求するためのモチーフの選択、取材の仕方や画面への処理法の研究へと学習を発展させます。さらには、金箔や銀箔などを用いた際の装飾性や意匠性の役割を学び、表現としてどのような可能性があるかを試みることも目標とします。





日本画表現コース

履修モデル

文化総合科目 / 造形総合科目 / 学科別専門科目

通…通信授業 / 面…面接授業 / ×…メディア授業 ☆は必修科目、◎は選択必修科目

1年次

- 美術入門…× 1単位
- ☆ 日本画表現入門…× 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…9単位
- 造形基礎Ⅰ…通 2単位
- デッサンA…通 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…6単位
- ☆ 日本画基礎Ⅰ…面 2単位
- ☆ 日本画基礎Ⅱ…通 2単位
- ◎ 日本画研究Ⅰ…通 2単位
- ◎ 日本画研究Ⅱ…面 2単位
- ◎ 日本画研究Ⅲ…面 2単位

年間修得単位の目安

通信授業 約 19 単位
 面接授業 約 10 単位
 メディア授業 約 2 単位

☆ 必修科目

必修科目は、全ての日本画に関連する科目を履修する上で「日本画基礎Ⅰ」を先に受け、その他の必須科目は必要な力を養うように基礎から応用へと階段式に内容が組まれています。「基礎」がついている科目は用具を扱う基本を重点的に学び描く楽しさを味わい、「応用」がついている科目はオリジナルな作品を描くことを目的に高度な力を養うための課題内容になっています。

2年次

- 日本画材料科学…通 2単位
- 日本美術史…通 2単位
- 文化総合科目から自由に選択…9単位
- 絵画研究ⅠB…面 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…6単位
- 絵画表現基礎ⅠA…通 2単位
- ☆ 日本画基礎ⅢA…通 1単位
- ☆ 日本画基礎ⅢB…面 2単位
- ☆ 日本画基礎ⅣA…通 1単位
- ☆ 日本画基礎ⅣB…面 2単位
- ☆ 日本画基礎Ⅴ…通 2単位

通信授業 約 21 単位
 面接授業 約 10 単位

◎ 選択必修科目

選択必修科目は3科目用意されており、その中から1科目を選択することで卒業所要単位を満たすようになっています。理想としては1年次に履修するのが望ましいですが、どの年次に履修しても効果のある内容になっています。また、1科目は必須選択ですが、3科目全てを履修するとさらに良い学習効果が得られます。

- ◎ 日本画研究Ⅰ
- ◎ 日本画研究Ⅱ
- ◎ 日本画研究Ⅲ

3年次

- 絵画空間論…通 2単位
- 美術解剖学…通 2単位
- 文化総合科目から自由に選択…7単位
- 版表現Ⅰ…面 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…10単位
- 複合的表現ⅠA…通 1単位
- ☆ 日本画表現演習…面 1単位
- ☆ 日本画応用ⅠA…通 1単位
- ☆ 日本画応用ⅠB…面 2単位
- ☆ 日本画応用ⅡA…通 1単位
- ☆ 日本画応用ⅡB…面 2単位

通信授業 約 21 単位
 面接授業 約 10 単位

* 日本画を描いたことがない人や造形の基礎学習が不十分な編入生は、必要に応じて造形総合科目から「造形基礎Ⅰ、ⅡA、ⅡB」や「デッサン」「絵画研究」の名称が付いた科目の履修を推奨します。また文化総合科目では日本画に関係のある科目を中心に履修することを推奨します。

4年次

- 文化総合科目から自由に選択…11単位
- 造形総合科目から自由に選択…9単位
- 絵画表現基礎Ⅱ…通 2単位
- ☆ 日本画応用ⅢA…通 1単位
- ☆ 日本画応用ⅢB…面 2単位
- ☆ 卒業制作…通 4単位・面 2単位

通信授業 約 23 単位
 面接授業 約 8 単位

デザイン情報学科

デザイン総合コース

STÄDTLER
MARS 964 51-10
インテリテサイク

Department of Design Informatics

Synthetic Design Course

デザイン総合コース

D i a g r a m

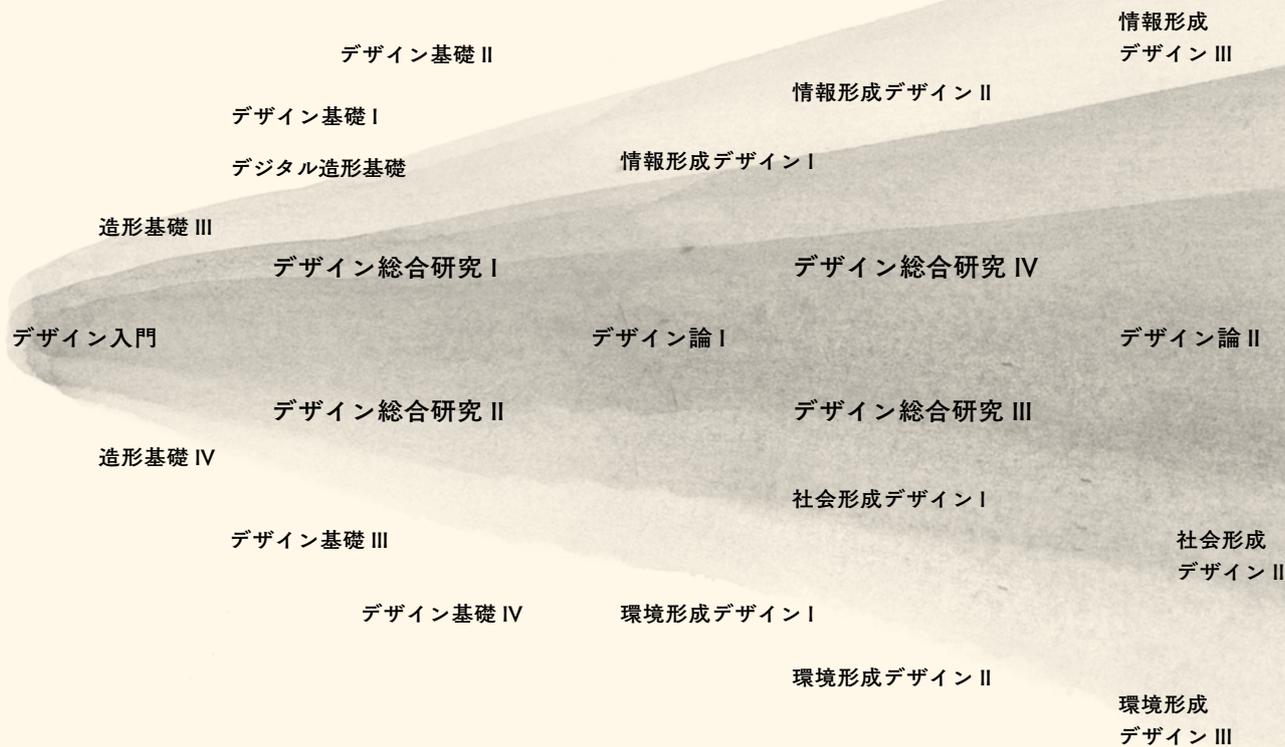
「情報」「環境」「社会」を3つの柱に、
横断的にデザインを学ぶ。

発想のための視点と
具現化するためのスキルを学ぶ

1年次

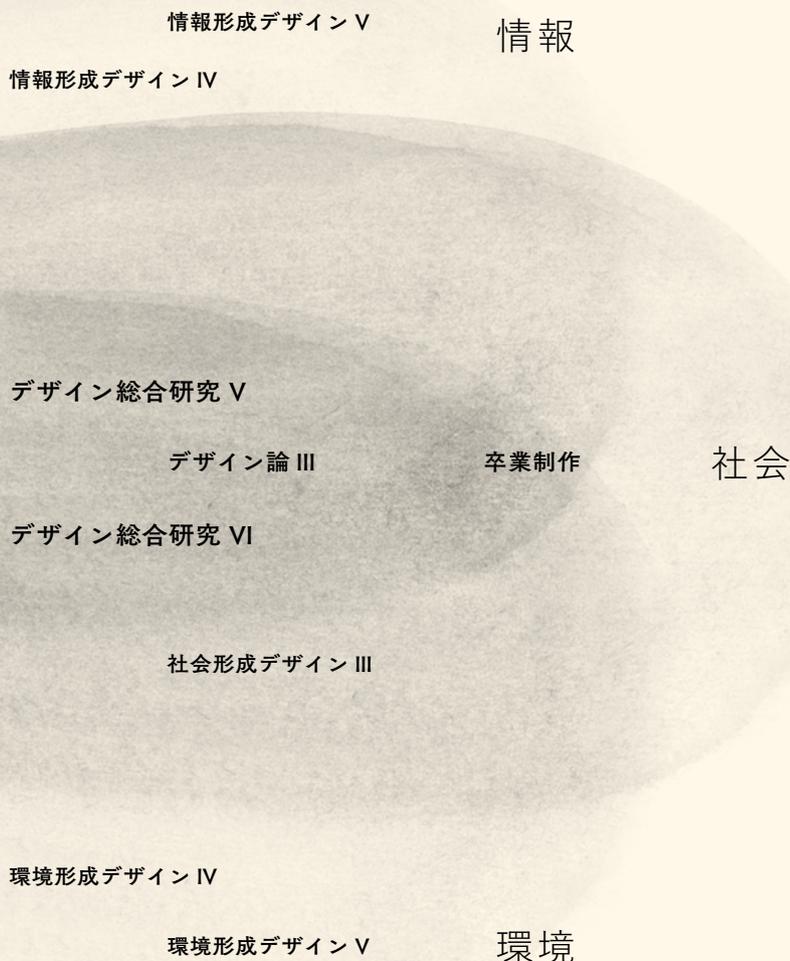
2年次

3年次



自分自身のテーマ(問題)を発見し、
表現(解決)する力を育む

4年次



一般的にデザインの領域は、平面、空間、立体といった造形的なカテゴリによって分けられていますが、デザイン総合コースでは造形的なカテゴリではなく、「情報」「環境」「社会」を3つの大きな柱にし、横断的にデザインを学びます。

昨今、メディアや社会課題の多様化によって、さらに視野の広いデザインが求められるようになってきました。ソーシャルデザイン、UXデザインなど新しい分野のデザインが登場し、スペキュラティブデザイン、デザイン思考といった、デザインの思考プロセスを社会やビジネスに役立てる手法がメソッド化されています。デザイン総合コースはそのようなメソッドを学ぶのではなく、その先にある世界を見据えて、それぞれの学生が自分自身のデザインの領域を形成するコースです。

コースのカリキュラムは、自らの“デザイン”の志向性を重視しながら領域を横断的に学び、進化する社会に対応して総合的に問題を解決するため「デザインとそれを実装する力」を養う目的で構成されています。

必修科目群「デザイン総合研究」では、ワークショップやフィールドリサーチ、ディスカッションなどさまざまな実験的試作を通じて「構想する力」すなわち“デザイン”のもととなる発想を学びます。

選択必修科目群「デザイン形成演習」では「つくる力」すなわち「形成する力」を身につけ、構想を実現する力を学びます。科目の組み合わせによって、それぞれの学生の志向する分野、あるいは新しいデザイン分野の思考力とスキルを身につけることができます。

さらに、これからの社会において、コンピュータやネットワークの知識は不可欠です。基礎的な知識や、従来のデザイン系アプリケーションだけでなく、プログラミングによって、構想力や形成力を実装する力を学ぶこともできます。

exercise 01

デザイン総合研究Ⅳ
[メディアの発見]

「メディアで遊ぼう!」をキーワードに、グループ単位でフィールドワークを行いながら、「メディア環境」を多角的に考察していきます。自らの手で実際にメディアとメディア環境を作り、実践・提案をします。プレゼンテーションでは領域に縛られないさまざまな実験的作品が発表されます。

exercise 02

情報形成デザインⅤ
[データグラフィックス]

これまでもグラフィックデザインの領域では、調査に基づくデータを視覚的に表すことによって、情報をわかりやすくデザインしてきました。この科目では自分で測り採ったデータをもとに新たなグラフィック表現を考えることや、プログラミングによって、視覚化のシステムを構築することを学びます。

exercise 03

環境形成デザインⅢ
[コミュニケーション空間の機能と景観]

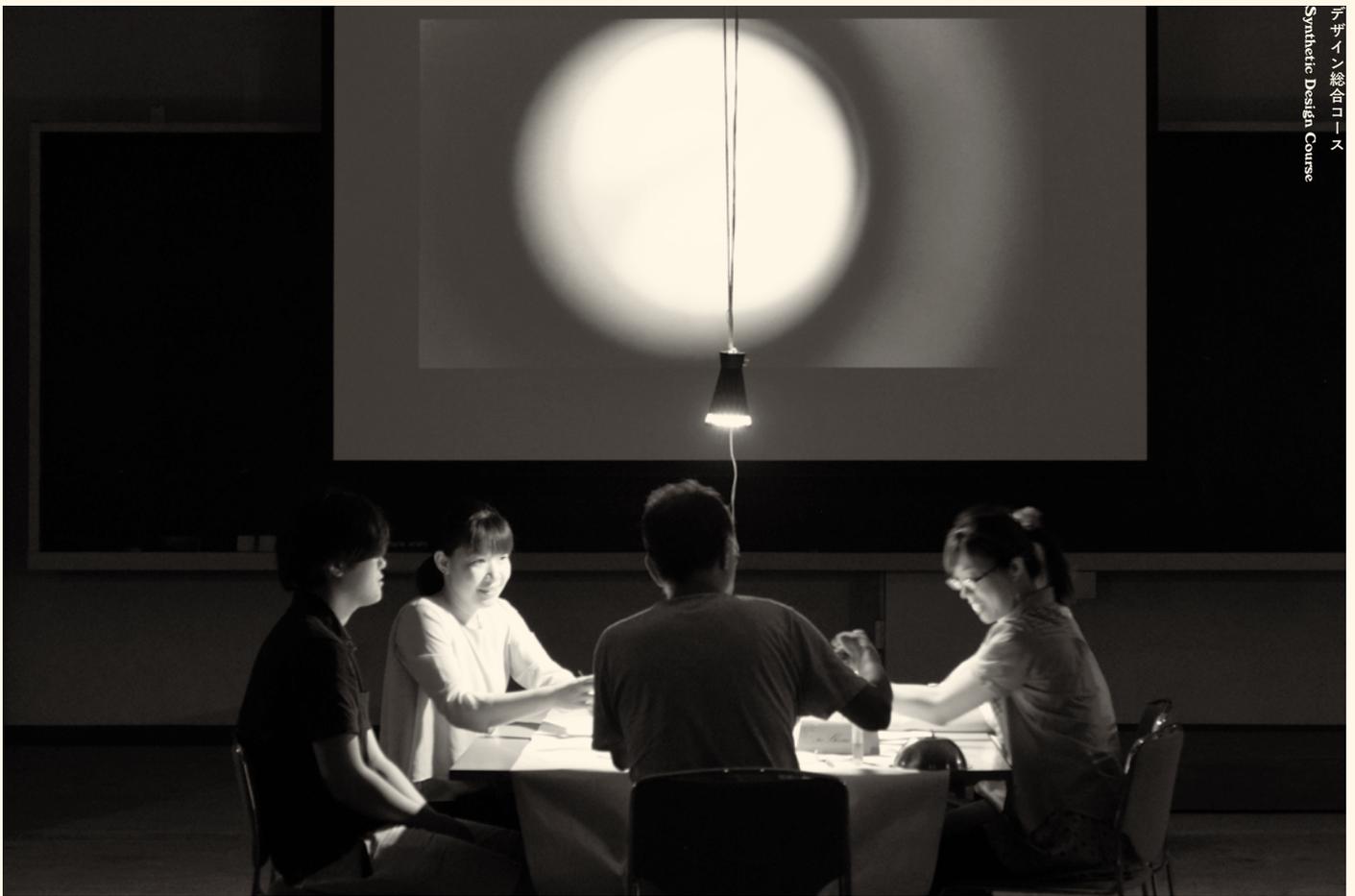
我々の生活環境は、社会の進化と共にその幅を広げていきます。この科目では、指定された公園をコミュニケーション空間として捉え、周辺環境、土地の記憶、成立の背景などを考慮して独自のコンセプトを作成し、新しい価値を見出すための空間やプロダクトなどを提案します。

exercise 04

社会形成デザインⅢ
[コミュニティデザインの考察]

より良いコミュニティづくりのために、人を巻き込む仕掛けを作ることもデザインです。この科目ではコミュニティデザインの拠点見学やグループワークなどを通して、イベントの企画運営に必要な合意形成のためのプロセスのデザイン、プロデュースなど複合的要素を学びます。





デザイン総合コース

履修モデル

…文化総合科目 / …造形総合科目 / …学科別専門科目

通…通信授業 / 面…面接授業 / ㊗…メディア授業 ☆は必修科目、◎は選択必修科目

1年次

- ☆ デザイン入門…㊗ 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…15単位
- デジタル造形基礎Ⅰ…面 1単位
- デジタル造形基礎Ⅱ…面 1単位
- デザイン基礎ⅠA…通 2単位
- デザイン基礎ⅠB…面 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…6単位
- ☆ デザイン総合研究Ⅰ…通 1単位
- ☆ デザイン総合研究Ⅱ…㊗ 1単位

年間修得単位の目安

通信授業 約 18 単位
 面接授業 約 8 単位
 メディア授業 約 4 単位

☆ 必修科目

必修科目は、デザインの歴史や事例を通してその考え方に触れる「デザイン入門」「デザイン論」と、ワークショップやフィールドリサーチ、ディスカッションなどを通して構想する力を学ぶ「デザイン総合研究」によって構成されています。4年次には、自分自身のテーマを設定して学習の集大成となる卒業制作に取り組みます。

2年次

- ☆ デザイン論Ⅰ…通 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…8単位
- デザイン基礎ⅢA…通 2単位
- デザイン基礎ⅢB…面 2単位
- デザイン基礎ⅣA…通 2単位
- 造形総合科目から自由に選択…4単位
- ☆ デザイン総合研究Ⅲ…面 2単位
- ☆ デザイン総合研究Ⅳ…面 2単位
- ◎ 社会形成デザインⅠA…通 2単位
- ◎ 社会形成デザインⅠB…面 2単位
- ◎ 情報形成デザインⅠA…通 2単位
- ◎ 情報形成デザインⅠB…面 2単位

通信授業 約 21 単位
 面接授業 約 10 単位

◎ 選択必修科目

2～4年次の選択必修科目は「情報」「環境」「社会」の3つのカテゴリに分かれ、さまざまな演習科目が用意されています。それらを学生の志向に合わせて、横断的に、あるいは専門的に組み合わせて学ぶことができます。科目には通信授業（A）と面接授業（B）が用意されているので、学び方に応じて、どちらか、あるいは両方を選択することも可能です。

3年次

- ☆ デザイン論Ⅱ…㊗ 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…10単位
- 造形総合科目から自由に選択…7単位
- ☆ デザイン総合研究Ⅴ…㊗ 2単位
- ☆ デザイン総合研究Ⅵ…通 2単位
- ◎ 情報形成デザインⅡA…通 2単位
- ◎ 環境形成デザインⅠA…通 2単位
- ◎ 環境形成デザインⅡA…通 2単位
- ◎ 社会形成デザインⅡA…通 1単位
- ◎ 社会形成デザインⅡB…面 2単位

通信授業 約 23 単位
 面接授業 約 6 単位
 メディア授業 約 2 単位

2年次からの選択必修科目

- ◎ 情報形成デザインⅠ—Ⅱ
- ◎ 環境形成デザインⅠ—Ⅱ
- ◎ 社会形成デザインⅠ

4年次

- デザイン論Ⅲ…㊗ 1単位
- 文化総合科目から自由に選択…12単位
- 造形総合科目から自由に選択…9単位
- ◎ 情報形成デザインⅢA…通 1単位
- ◎ 情報形成デザインⅣA…通 1単位
- ◎ 環境形成デザインⅢA…通 1単位
- ◎ 社会形成デザインⅢA…通 1単位
- ◎ 社会形成デザインⅢB…面 2単位
- ☆ 卒業制作…通 2単位・面 2単位

通信授業 約 23 単位
 面接授業 約 7 単位
 メディア授業 約 2 単位

3年次からの選択必修科目

- ◎ 情報形成デザインⅢ—Ⅳ
- ◎ 環境形成デザインⅢ—Ⅳ
- ◎ 社会形成デザインⅡ—Ⅲ

* 造形やデザインの基礎学習が不十分な編入生は、必要に応じて造形総合科目から「造形基礎Ⅲ—Ⅳ」、「デジタル造形基礎Ⅰ—Ⅱ」、「デザイン基礎Ⅰ—Ⅳ」を履修することで、基礎から学び始めることができます。



芸術文化学科

芸術研究コース

Department of Arts Policy and Management

Art Study Course

芸術研究コース

D i a g r a m

歴史や理論からアートを知的に探究する、
真摯な研究者、優れた鑑賞者を育てる。

1年次

2年次

3年次

芸術研究学Ⅰ

造形に対する私たちの認識がどのように
成立しているか、言語表現から社会制度
までを視野に入れて学ぶ。

芸術研究学Ⅱ

芸術研究学Ⅲ

芸術研究リサーチ

造形に関する情報の探索と
整理・活用の方法を学ぶ。

芸術研究コンセプション

調査・観察で得た気づきや情報をふまえて
問題発見から仮説・推論を組み立てていくまでの
思考トレーニング。

芸術研究ライティング

造形について語り、
他者に伝える際の課題や
手法について学ぶ。

芸術研究特殊講義Ⅰ

担当教員の特定テーマによるゼミ。
文献講読、フィールドワークなど。
提示された課題を受講者が分担して発表。

芸術研究特殊講義Ⅱ

芸術研究特殊講義Ⅲ

卒業研究Ⅰ

各自のテーマに基づく
造形に関する研究と
その成果物の制作。
論文、調査報告書など。

博物館に関する科目

ミュゼオロジーⅠ
メディア論
生涯学習概論

4年次

芸術研究学Ⅳ

芸術研究特殊講義Ⅳ

卒業研究Ⅱ

卒業研究Ⅲ

博物館教育論
博物館展示論
博物館資料保存論

ミュゼオロジーⅡ
博物館実習

展覧会やイベントなど、アートはますます身近になっています。またテレビや書籍、WebサイトやSNSなどでアートの情報が手軽に、大量に得られるようになっていきます。その反面、人気のアート作品の魅力が分からなかったり、専門家の評価に従うだけで自分なりの見方ができていないと感じることもあります。

アートの楽しみは、そうした状態から一歩前へ出て自分の視点で作品を捉え、発見を引き出し、それを人に伝えて共有することで、より広く、深いものになっていきます。

芸術研究コースは、見て、自由に感じて楽しむアートを、文化の所産として知的に理解し探究する対象として捉えます。アートについて調べ、疑問をもって主体的に考え、その成果を他者が理解できるよう客観的に表すための視点と方法を、体系的に学ぶコースです。

コースのカリキュラムは、造形を中心に芸術文化を研究するための基本的な知識と能力を養う目的で、通信授業とメディア授業によって構成されています。「芸術研究学」では造形に対する私たちの認識の成り立ちを、言語表現から社会制度までを視野に入れて学びます。「芸術研究リサーチ」「芸術研究コンセプト」「芸術研究ライティング」は、研究の方法論を学ぶ科目です。造形に関する情報の探索と分析の方法、調査・観察で得た気づきや情報を整理して問題発見から仮説・推論を組み立てていくまでの思考トレーニング、造形について語り他者に伝える際の課題や手法を段階的に学びます。

「芸術研究特殊講義」は特定テーマによるゼミナール形式の科目です。設定された課題について各受講者の持つ知見を共有しながら、造形に対する幅広く柔軟な見方を養います。

「卒業研究」では、自分で立てたテーマに基づいて、芸術文化に関する研究に取り組みます。

exercise 01

芸術研究学Ⅰ

芸術研究の前提となる「芸術」及び「作品」の概念とその成り立ちを理解し、造形を文化的・社会的な事象として研究するための視点を身につける、1年次の科目です。自身の鑑賞体験を、物（作品）・人（鑑賞者）・場（美術館）の3観点を用いて説明できることを目標に、レポート課題に取り組みます。

exercise 02

芸術研究リサーチ

造形芸術の研究やライティングに必要な文献・Web情報の探索と活用の方法、現地調査や人物取材の手法などを学ぶ、1年次の科目です。情報収集能力の向上と、集めた情報を編集・加工・引用して論文などの自己表現に活かせるようなスキルの獲得を目標に、メディア授業の方法で学びます。

exercise 03

芸術研究特殊講義Ⅰ

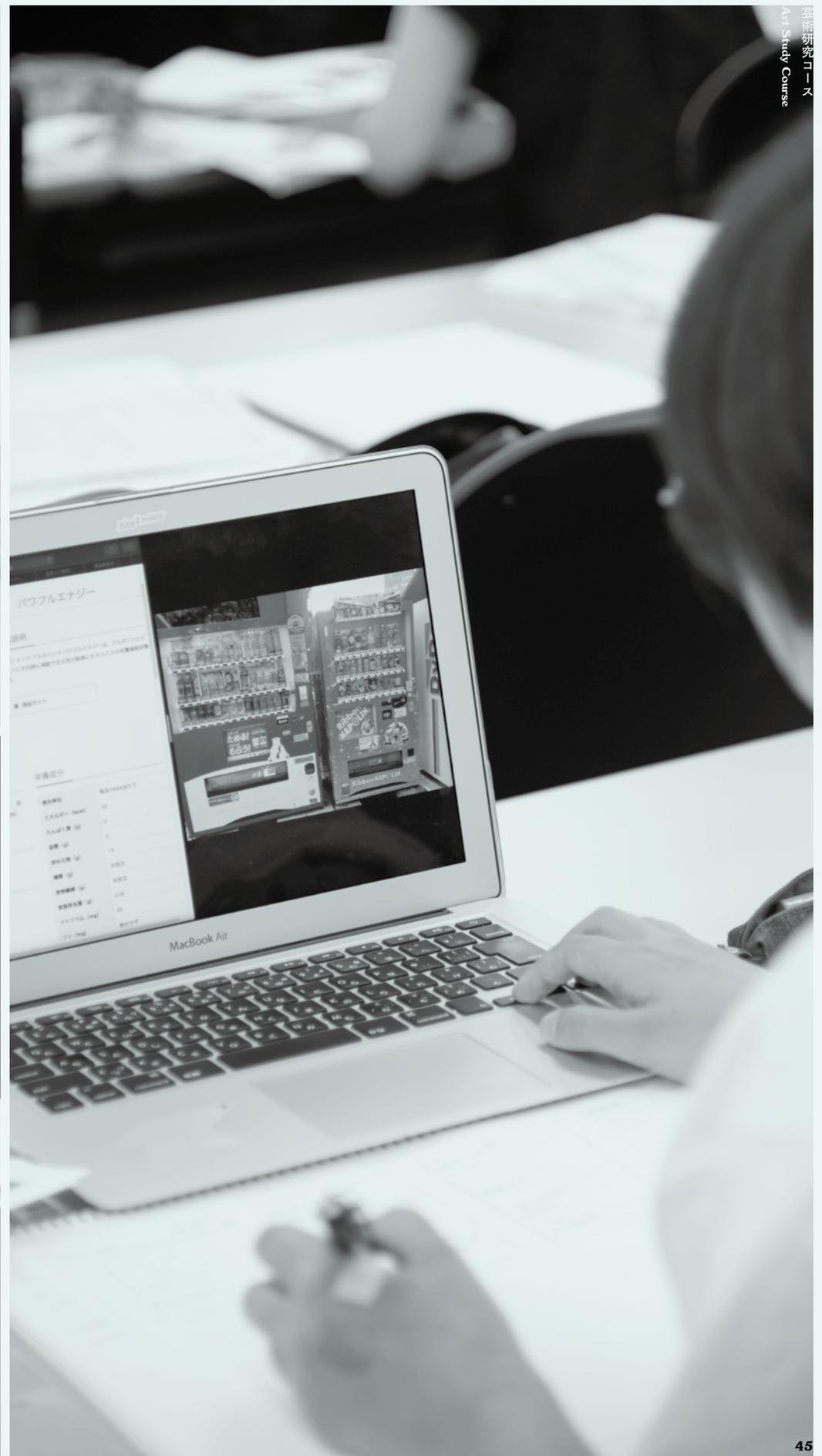
形に関する特定テーマに基づいて受講者が調査を報告して共有し、意見交換を通してテーマに関する情報と知見を蓄積する、1年次の科目です。造形に関する事象を所定の形式にそって観察し、他者に共有可能なかたちで情報提供することを目標に、メディア授業の方法で学びます。

exercise 04

ミュゼオロジーⅠ

「ミュゼオロジー（博物館学）」の概念を理解し、博物館の成立から現在までの展開、博物館の定義と分類、博物館と博覧会等との関係、博物館における資料の区分や保存と公開、現代の博物館の動向、博物館の活動などについて、美術館の事例を中心として学ぶ、3年次の科目です。





芸術研究コース

履修モデル

■…文化総合科目 / ■…造形総合科目 / ■…学科別専門科目

通…通信授業 / 面…面接授業 / ☒…メディア授業 ☆は必修科目、◎は選択必修科目

1年次

- 文化総合科目から自由に選択 … 15単位
- 造形総合科目から自由に選択 … 10単位
- ☆ 芸術研究学Ⅰ…通 2単位
- ☆ 芸術研究リサーチ…☒ 2単位
- ☆ 芸術研究特殊講義Ⅰ…☒ 1単位

年間修得単位の目安

- 通信授業 約 20 単位
- 面接授業 約 3 単位
- メディア授業 約 7 単位

2年次

- 文化総合科目から自由に選択… 13単位
- 造形総合科目から自由に選択 … 14単位
- ☆ 芸術研究学Ⅱ…通 2単位
- ☆ 芸術研究コンセプト…☒ 2単位
- ☆ 芸術研究特殊講義Ⅱ…☒ 1単位

- 通信授業 約 23 単位
- 面接授業 約 6 単位
- メディア授業 約 3 単位

3年次

- 文化総合科目から自由に選択 … 14単位
- 造形総合科目から自由に選択 … 8単位
- ☆ 芸術研究学Ⅲ…通 2単位
- ☆ 芸術研究ライティング…☒ 2単位
- ☆ 芸術研究特殊講義Ⅲ…☒ 1単位
- ☆ 卒業研究Ⅰ…☒ 2単位
- ◎ ミュゼオロジーⅠ…通 1単位・面 1単位

- 通信授業 約 25 単位
- 面接授業 約 1 単位
- メディア授業 約 5 単位

4年次

- 文化総合科目から自由に選択 … 12単位
- 造形総合科目から自由に選択 … 8単位
- ☆ 芸術研究学Ⅳ…通 2単位
- ☆ 芸術研究特殊講義Ⅳ…☒ 1単位
- ☆ 卒業研究Ⅱ…☒ 2単位
- ☆ 卒業研究Ⅲ…☒ 2単位
- ◎ ミュゼオロジーⅡ…通 4単位

- 通信授業 約 26 単位
- メディア授業 約 5 単位

☆ 必修科目

必修科目は、芸術研究の理論を学ぶ「芸術研究学」と、研究の方法を学ぶ「芸術研究リサーチ」「芸術研究コンセプト」「芸術研究ライティング」、特定テーマによるゼミナールの「芸術研究特殊講義」によって構成されています。3年次からは、自分の研究テーマを設定して論文を制作する「卒業研究」に取り組みます。

◎ 選択必修科目

3～4年次の選択必修科目は、「博物館に関する科目」7科目から選択し、合計6単位以上を修得します。

3年次からの選択必修科目

- ◎ ミュゼオロジーⅠ
- ◎ 生涯学習概論
- ◎ メディア論
- ◎ 博物館資料保存論
- ◎ 博物館展示論
- ◎ 博物館教育論

4年次からの選択必修科目

- ◎ ミュゼオロジーⅡ

*文化総合科目は選択科目です。そのなかの「○○入門」や「○○リテラシー」は、ムサビ通信で学ぶための基礎知識が得られる科目です。また、美術の理論や歴史に関する科目は、卒業研究につながる多角的な視点を身につけます。同じく造形総合科目も選択科目です。さまざまな造形の技法や材料を体験することで、作品や作者を深く理解する土台が築かれます。学科別専門科目には、学芸員課程を履修する際に必要な「博物館に関する科目」の一部が含まれています。







石橋伊織「記録 2020 I」P100キャンパス、油彩、アルキド絵具
2020年度卒業制作



comment

極めて日常的な風景の一隅を描いた作品だが、画面の隅々まで緻密に描き込まれ、強い存在感と深いリアリティのある作品になった。壁に挟まれた狭い空間に入り込む光を丁寧に描くことで、空気感や湿度のようなものまで見事に表現し、人が描かれていないにもかかわらず、生活の気配まで感じさせられる。画面表層の魅力だけでなく、そこから滲み出てくる作者の思いが伝わってくる。

——三浦明範教授（絵画表現コース）



吉田佐智子「well-known, unknown II」
F100 キャンバス、油彩、テンペラ
2020年度卒業制作

comment

緻密な線で無数の建物を描き続けることで、独特な都市空間が立ち現れてきた。おそらく一つの建物から始め、細胞分裂のように増殖した結果なのだろう。一心不乱にビル群を描いている喜びのようなものが伝わり、いつの間にか作者の脳内都市に紛れ込んでしまう。未来都市のようにも見えながら、どこか懐かしい気持ちにもさせる不思議な世界である。

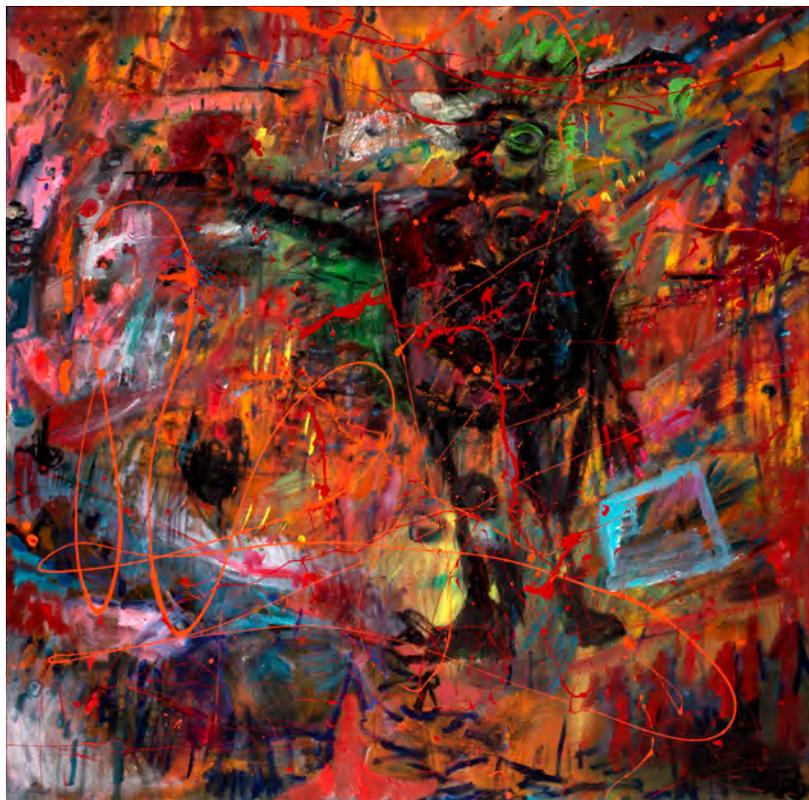
——三浦明範教授（絵画表現コース）

市ヶ谷理加「no title」
S100 キャンバス、油性ペンキ、油彩
2019年度卒業制作

comment

絵画は何をどう描いたかということ以上に、滲み出てくる作者の思想や哲学、感覚や感情などの内的世界を楽しむ。本作では、現実の不条理や、日常の鬱積した不安や葛藤などのやり場のない思いが、激しい筆触と色彩となって画面に叩きつけられている。それは極めて個人的な問題であるため、必ずしも共感するとは限らない。しかしこの作品には、その思いに強いリアリティがあり、見る者の心に突き刺さる。

——三浦明範教授（絵画表現コース）



斎藤昌之「駅前舗道の秋」
P100雲肌麻紙、岩絵具
2017年度卒業制作



comment

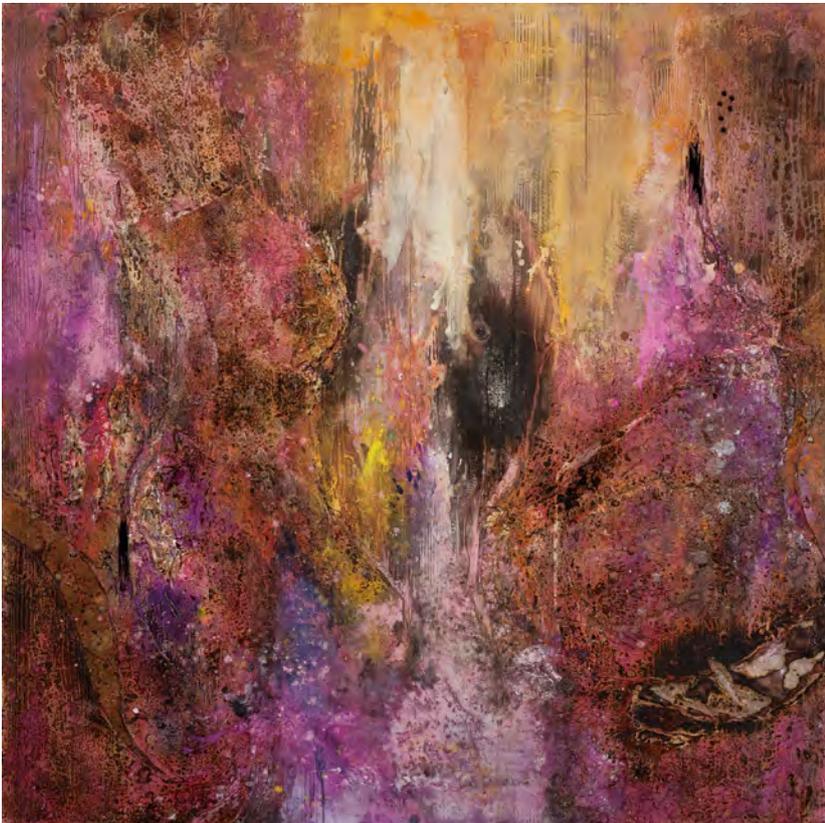
日本の美は理想とする形を形象化、意匠化する流れがある。明暗を排除し、形はそのものが持つそれらしい形を象徴的に、あるいは簡素化することで表現したいことだけを優先し、意匠として美をも成立させている。この作品にはそのことがそのまま言え、また、鳩、イチョウの葉などモチーフそれぞれが鑑賞する側に作者のメッセージを伝えるものになっていると言えるだろう。
——重政啓治教授（日本画表現コース）

宮尾有希子「わたし」
P100 高知麻紙、岩絵具、水干絵具、墨、胡粉
2017年度卒業制作

comment

日本画の絵具は、自然の鉱物、土や植物等の染料などがある。特に粒子を感じる岩絵具は水との関係が深く、水の含み水量に関係し、水がもたらす自然の力をも借りなくてはいけない。この作品は、何度も絵具を塗り重ねることで、いろんな色の粒子が画面上で剥落、混ざり合いを繰り返すことで、美しい画面といろんな表情を醸し出している作品と言える。

——重政啓治教授（日本画表現コース）



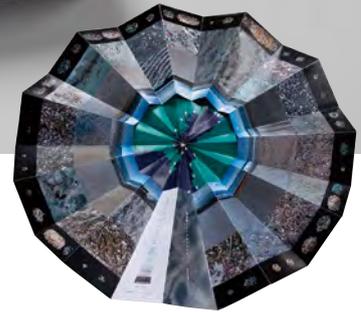
加藤寛「みのり」S100 杉板、日本画絵具
2010年度卒業制作

comment

現在日本画を描くときは混合和紙に描くことが多くなったが、本来描く支持体は和紙、布、板、漆喰などさまざまある。本作品は杉板を支持体に、岩絵具・箔は膠を接着剤に着彩、バーナーで焼く、剥落させる行為などを加えて描かれ、そこに現れている絵柄は、身体をもとに描いていくうち炎のように感じる形態に変化。そのことが印象を与える要因にもなった作品である。

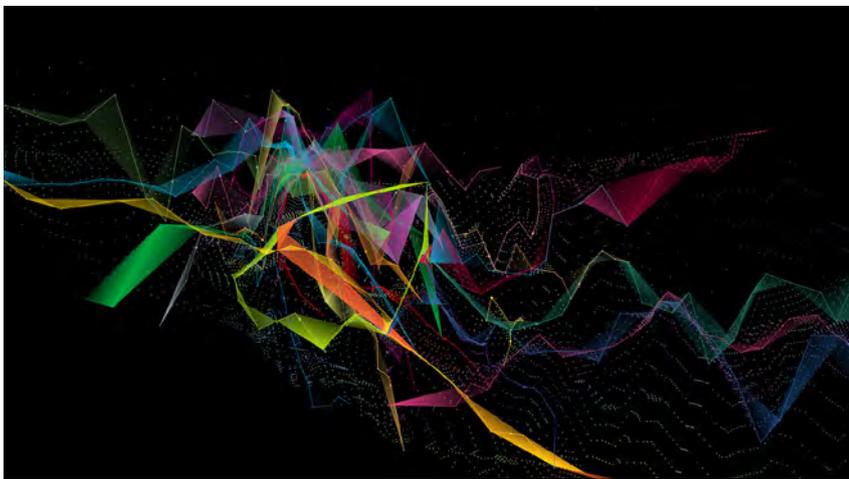
——重政啓治教授（日本画表現コース）

森口ゆかり「東京湾のマイクロプラスチック —砂浜から体感するダイアグラム」
2018年度卒業制作

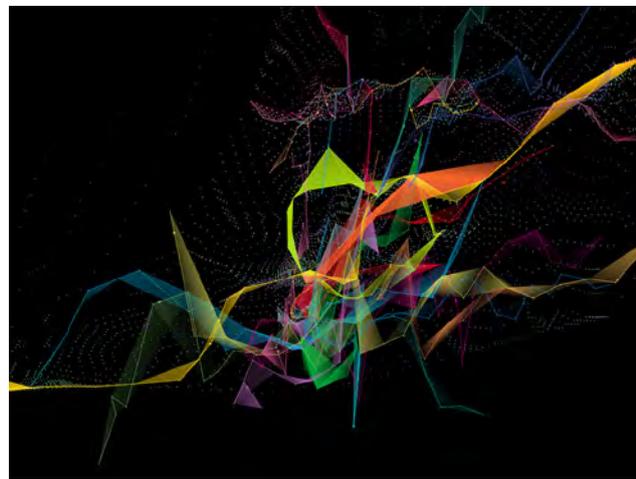


comment

マイクロプラスチックによる海洋汚染の実態を視覚化したい。自ら現場を調査しながら、東京湾の海を円環状にデザイン。ガラス管に閉じ込めたプラスチックの音や触感を感じながら、複合的に体感するダイアグラムを制作した。展示作品とは別に考えられたキットは、「マイクロプラスチックの問題」を多くの人が体験できるコミュニケーションツールとなるだろう。
——白尾隆太郎教授（デザイン総合コース）



鈴木悠子「Datascape」
2019年度卒業制作



阿井智子「MIRAGE」
2020年度卒業制作

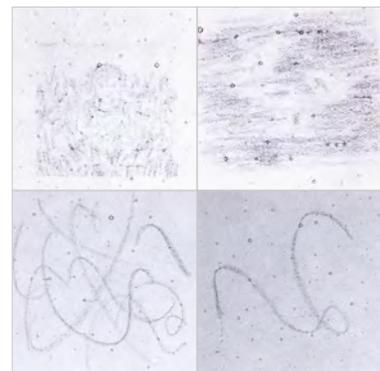


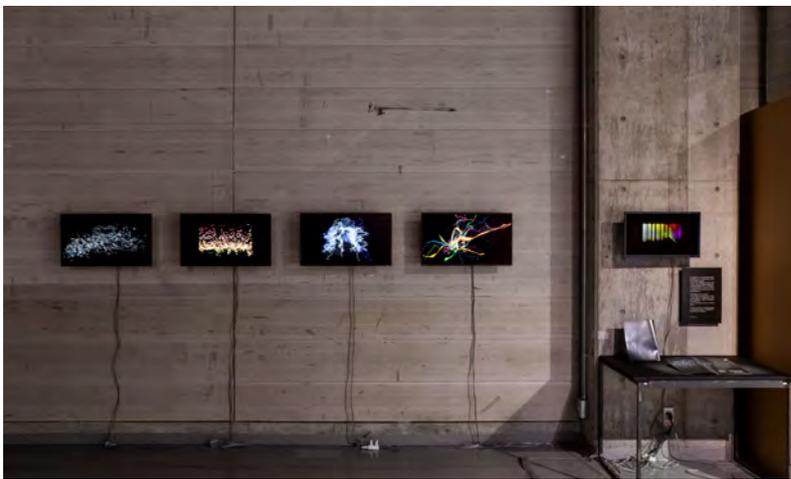
comment

散り行く桜の花びらに思いを馳せ、そこから生まれるイメージを対象化し、空間に再構成した作品。桜の花びらが宙を舞う、その時間を切り取り、そこから紡ぎ出される記憶や詩的なイメージを桜の舞い落ちる軌跡で表現した。制作にあたっては硬質で繊細なガラス造形を用い、空間的な配置によって表すことを試みた。光が透過し、屈折し、かすかに輝く小さなガラス片が薄く軌跡は、桜の散り際に精神性を感じ取るものにとっては潔さや清らかさを想起させる。このような感性を共有できる場を空間に創らせたことを高く評価した。

——牧野良三教授（デザイン総合コース）

イメージの変遷（一部）





comment

一般に公開されている都市にまつわるデータを元に、動きのあるビジュアルに変換した作品。視覚的にデータを読み取るデータビジュアライゼーションという分野があるが、これはデータを素材に作者の意図を超えた色彩や形態の相互作用を生成する実験的作品である。そこには自然現象に似た連続性や揺らぎがあり、都市の裏側の姿を映し出している。

——清水恒平教授（デザイン総合コース）

『ジュニアそれいゆ』におけるファッションスタイルの分析

中原淳一がフィット・アンド・フレアーに込めた「ジュニアらしさ」とは

高橋由美 2020年度卒業制作論文

●目次（抜粋）

序論 フィット・アンド・フレアーとは何か

第1章 フィット・アンド・フレアーが生まれた時代

1 第二次世界大戦とファッション

- (1) ニュールックとその周辺 (2) 戦後の日本におけるファッションの変化
(3) エンターテインメントの台頭

2 中原淳一とその仕事

- (1) 『少女の友』から『ひまわり』まで

3 『ジュニアそれいゆ』の誕生

第2章 復刻版『ジュニアそれいゆ』におけるスタイルの分析

1 分析の前に

2 復刻版『ジュニアそれいゆ』とは

3 復刻版『ジュニアそれいゆ』における中原の仕事

- (1) No.4 1955年（昭和30年）4月号「新しい暮し特集」
(2) No.7 1956年（昭和31年）1月号「新しい年に」
(3) No.9 1956年（昭和31年）5月号「ジュニアの魅力」
(4) No.11 1956年（昭和31年）9月号「素晴らしいジュニアになろう」
(5) No.12 1956年（昭和31年）11月号「身のまわりのしあわせ」
(6) No.20 1958年（昭和33年）3月号「若い日の出発」
(7) No.22 1958年（昭和33年）7月号「充実した夏休みのために」

4 フィット・アンド・フレアーにおけるデザインの分析

- (1) フラップ (2) スラッシュ (3) セーラースタイル
(4) ギャザー箇所 (5) 装飾と明きの関係

第3章 中原の文章に見られるキーワードの分析

1 「美しい」「楽しい」

2 「ジュニアらしさ」 (1) 「快活さ」 (2) 「清潔感」

3 「新鮮さ」 (1) 斬新であること (2) 季節の先取り

4 実作業

第4章 中原淳一がフィット・アンド・フレアーに込めた「ジュニアらしさ」とは

結論

●概要

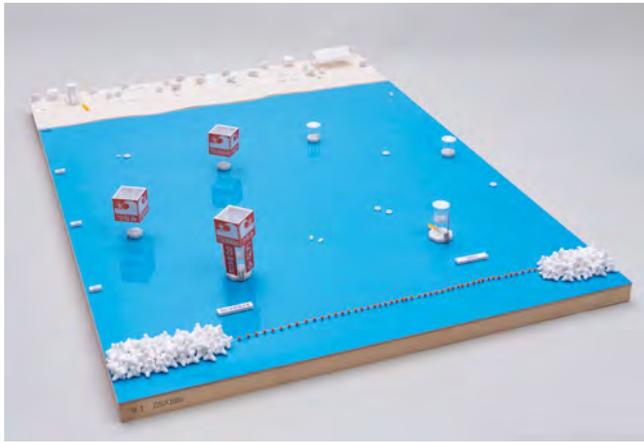
フィット・アンド・フレアーは女性の体形を強調するシルエットを持ち、進駐軍を相手に商売をする街娼が日本で波及させたファッションである。中原淳一は十代の少女の対極にあるこのファッションを、なぜ自身が発行する『ジュニアそれいゆ』で数多く発表したのか。本研究は、その問いへの答えを探ることを軸に、復刻版『ジュニアそれいゆ』を主な資料として行ったものである。

まず、中原が誌面で頻りに用いた「美しい」「楽しい」「ジュニアらしさ」「新鮮」という4つの言葉が持つ意味を読み解いた。それを踏まえた上で、中原の「センス」と「工夫」が反映されていると思われるデザインポイントを抽出し、スタイル画・写真・製図の分析を行った。その結果、フィット・アンド・フレアーのシルエットを作るために必要な要素をデザインポイントとしてアレンジしつつ、細部でジュニアらしさを表現していることが明らかとなった。更に、上記の問いへは最終的に2つの答えが導き出された。

comment

中原淳一刊行の雑誌『ジュニアそれいゆ』に掲載された「フィット・アンド・フレアー」シルエットのファッションに関する記事を分析し、そこに付された中原の言葉と重ね合わせることで、そのスタイルに中原が託した意味を客観的に把握することに取り組んだ研究。自身の洋裁の知識と経験を活用し、「美しい」「楽しい」という言葉に込められた中原の感性を、造形の問題として具体的に浮かび上がらせた、独自性の高い研究である。

——金子伸二教授（芸術研究コース）



尾崎菜奈「ポップアップアラート 海水浴場における津波警報付き監視台／休憩所の提案」
2020年度卒業制作



comment

作者は3年次のユニバーサルデザインの課題にて、ビーチでの聴覚障害者に向けた津波避難サイン設備を提案した。卒業制作においては、その原案に対して再考、確認、修正を繰り返すことで、普段はライフセーバーの監視塔および海水浴客の休憩所としても使われる仕様にたどり着いた。魅力的で実現性が高いコンセプトである。また圧縮空気フレームを構築するサイン機構、潮流にあっても安定する形態や係留機構、レスキューボードの迅速な発信などを盛り込んだ詳細設計も説得力がある。本設備は安全で楽しいマリニリゾートの象徴となるために、今後、より造形表現の遊びを加えることを勧めたい。

——渡辺衆講師（デザイン総合コース）

昭和の歌舞伎絵師 鳥居忠雅 伝統継承の担い手としての生涯と仕事を探る

鈴木誠 2020年度卒業制作論文

●目次（抜粋）

序論

第1章 歌舞伎絵師「鳥居忠雅」の誕生とその生涯

- 1 薬屋の坊ちゃんが「上野忠雅」となるまで
- 2 歌舞伎座絵看板の依頼
- 3 戦後「鳥居忠雅」となる
- 4 忠雅の周辺の人々
- 5 没年まで

第2章 鳥居派の特徴と絵看板

- 1 鳥居派とその絵の特徴
- 2 絵看板について

第3章 忠雅の仕事

- 1 絵師としての作品
 - i 絵看板
 - ii 番付・筋書（パンフレット）
 - iii 雑誌『演劇界』表紙絵
 - iv 版画出版
 - v 肉筆作品：掛軸
- 2 歌舞伎研究者としての実績

結論

資料編	資料1 人名辞典での記載内容、物故記事
	資料2 鳥居忠雅の生涯についての参考文献
	資料3 鳥居派についての参考文献
	資料4 版画集に関する参考文献
	資料5 忠雅の隈取研究に関する参考文献
	資料6 現代における「絵看板」の存続に関する参考文献

●概要

東京銀座、歌舞伎座の正面玄関の左右には、絵看板という上演中の演目の一場面を描いた肉筆の日本画が飾られている。この芝居小屋の絵看板を江戸時代から300年にわたって描いてきた鳥居派は、この仕事によって、現代まで続く唯一の浮世絵の流派となっている。

本研究では、昭和時代における鳥居派の存続について、昭和18年から昭和45年までの間、歌舞伎座の絵看板を描いた絵師・鳥居忠雅の生涯と仕事に注目し考える。七代鳥居清忠の弟子で、「何代目」とは無縁の忠雅が、なぜ鳥居家の家業である絵看板を描くことになったのか。

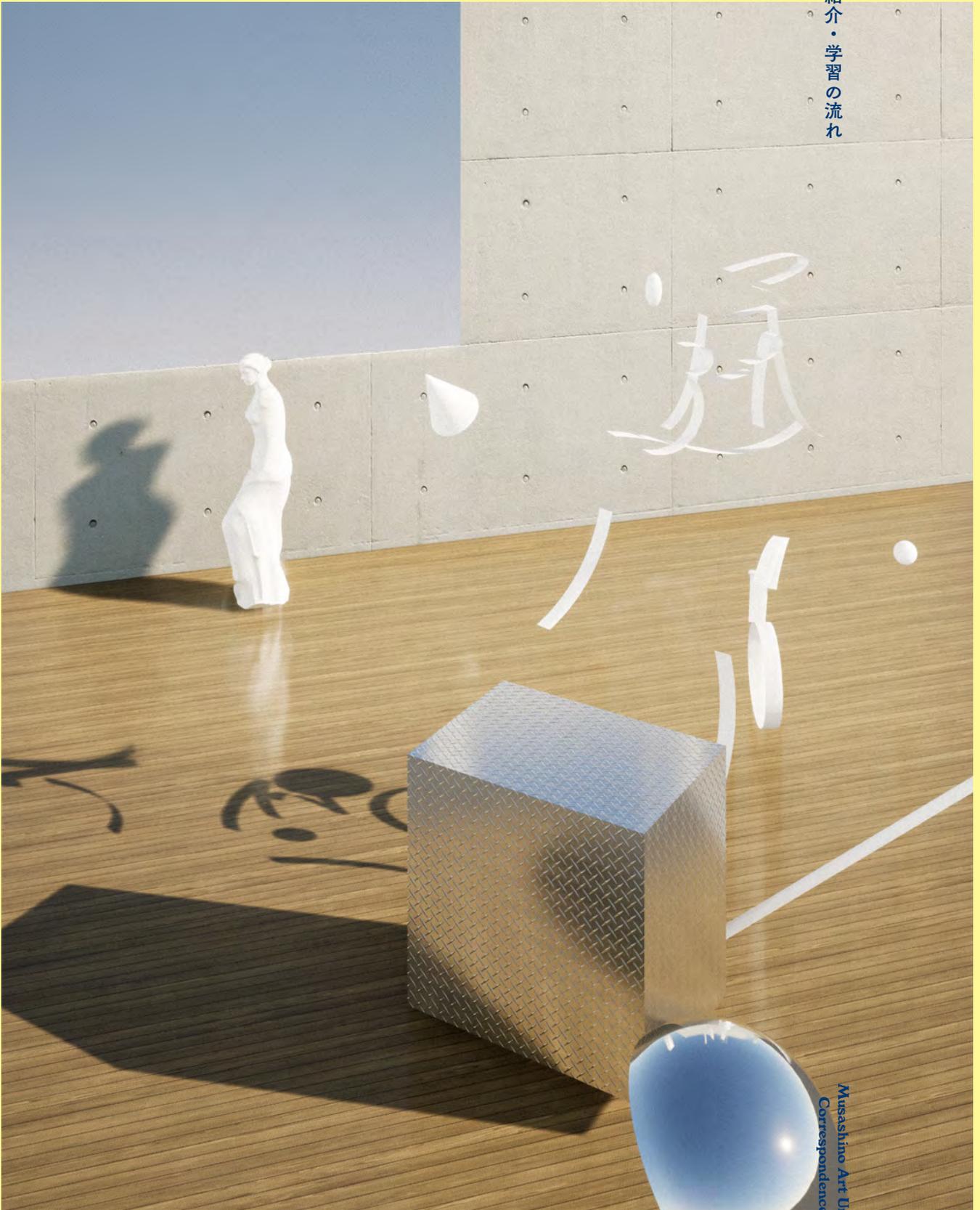
忠雅の生い立ちと歌舞伎との関係、鳥居派浮世絵の特徴、忠雅の絵画作品と歌舞伎研究の実績について各章でそれぞれ述べ、その内容から、結論として、忠雅が鳥居派存続の繋ぎ役となることができた理由を述べる。

なお、可能な限り多くの図版と文献を引用した。内容の補完のみでなく、新しい研究課題の発見に繋がることを期待している。

comment

時間をかけた入念な調査によって記録資料を掘り起こし、これまであまり知られていなかった鳥居忠雅の生涯と活動の全体像を明らかにした意欲作。忠雅とは親戚関係にある鈴木さんならではの貴重な資料やエピソードを盛り込みつつ、身内びいきの過大解釈に陥ることなく、信頼性の高い資料選択による客観的な事実に基づいた分析・考察がなされている。『隈取十八番』『演劇界』などの図版や資料データを豊富に示した実証的な論述展開は、論理的で説得力がある。

——田村裕教授（芸術研究コース）



文化総合科目

※各科目の詳細は「Webシラバス」をご覧ください。

幅広い文化・教養と理論を学び、
さまざまな学問分野と
造形をつなぐ科目群。

芸術や造形について理解を深めるためには、広く文化に対して関心を持ち、教養を身につけることが必要です。文化総合科目には、人文、社会、自然という諸学問分野の基礎的、応用的授業科目があり、それぞれの興味に合った科目を選択して履修することができます。また、美術系通信教育に必要なスキルを学んだり、創造の基礎力をつけるための科目も設置されています。レポート作成に欠かせない文章力を養う「レポート入門」、コンピュータやインターネットの基本的な知識を学習する「コンピュータリテラシー」など、学習に欠かせないスキルを身につけることができます。

close up 01

色 彩 学

「色とは何か」という問いへの理解を深める

色彩学は英語では「Science of Color」といい、光学や生理学、心理学などの学問と深い関わりを持ちます。色は感覚や経験で身につくものと捉えてしまわれがちですが、「色とは何だろう?」という疑問に答えられる人はさわめて少ないでしょう。

色彩学では、この疑問に答えるのに必要なさまざまな知識を学びます。例えば、「色は光である」「色は目ではなく脳で見えるものである」「色は情報である」「色は数式で表せる」「色は感情を操る」など。教科書を精読し、4つの課題を通して自分の目と手足を使って確かめていくことで、色に対する理解を深めていきます。

close up 02

印 刷 文 化 論

文明や芸術を支えてきた印刷の役割を考える

15世紀半ばのグーテンベルクによる活版印刷術の発明以降、印刷は近代文明の構築や造形芸術の展開と密に関わり、底支えをしてきました。この科目では印刷技術と印刷メディアの発展について学び、その文明史的な、また芸術的な役割について理解を深めること

を目標とします。

また、その学習をふまえて、印刷の果たしてきた役割が、これからの社会においてどのように引き継がれ、あるいは引き継がれずに変容していくのかを自分の視点で考察しうる能力を養っていきます。



教科書、酒井道夫「印刷文化論」
(武蔵野美術大学出版局)

close up 03

著作権法

「表現」に関わる法律を具体的に学ぶ

「著作権法」の授業では、表現に携わる者が知っておくべき権利やルールを学びます。具体的には、憲法 21 条「表現の自由」と、これに関連する法律、また、著作権法をはじめとする知的財産権の分野の法律です。

法律について学習するためには、自分をとりまく社会を、問題意識をもって見ることが出発点となります。そしてその問題意識を、私たちに保障されたさまざまな「権利」や、民主的な制度や理念（公共性）と関連づけて考えることが必要です。この科目では、具体的な問題について考えながら、こうした思考を実践することを目指します。

close up 04

西洋美術史 I — II

西洋美術の移り変わりを多角的に理解する

古今の美術作品に触れ、さまざまな文化と造形表現、創造のありように対する理解を深めることを目的とした科目です。「西洋美術史 I」では、紀元前 4 千年紀から 15 世紀までの古代～中世の美術について取り扱い、西洋文明の伝統がいかにして形成されてゆかかを

考えます。「西洋美術史 II」では、ルネサンスから現代に至る美術の歴史を学びます。

また、他に「日本美術史」「東洋美術史」「建築史」「デザイン史」「演劇史」など、造形表現の歴史を学ぶための充実した科目が開講されています。

close up 05

美術解剖学

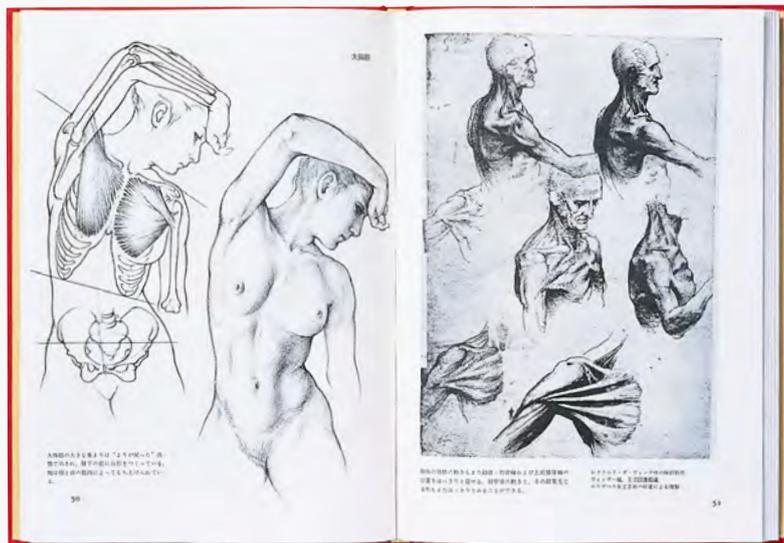
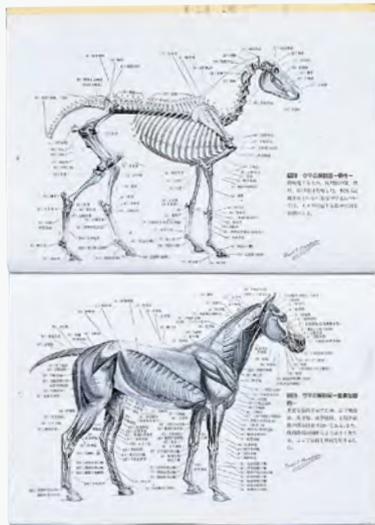
ヒトや動物の内部構造を知り、立体として捉える

「美術解剖学」では、ヒトや他の動物の体の中にある骨格や筋肉について学びます。体の内部構造に関する知識は、体表に現れるレリーフを意味のある「かたち」として認識するための助けとなるものです。ただアウトラインを追う

だけの観察ではなく、立体としての形態やバランスを把握する力を養成していきます。

また、実際に造形作品を作成する際に、何を表現し何を省くかを、自分で選択できる目を養うことを目標とします。

参考文献、アーネスト・T・シートン『美術のためのシートン動物解剖図』（上野安子訳、マール社）



教科書、ルイズ・ゴードン『人体解剖と描写法』（上昭二訳、ダヴィッド社）

造形総合科目

※各科目の詳細は「Webシラバス」をご覧ください。

より豊かな専門学習のため 造形の基礎や 総合力を身につける科目群。

コースごとの専門的な学習を進めていくためには、まず基礎的な造形力を身につける必要があります。造形総合科目には、各自が専攻する美術・デザインのジャンルを問わず、あらゆる造形分野につながる基本的な能力を獲得するための科目が設置されています。造形の基盤となる「造形基礎」や「デジタル造形基礎」のほか、工芸のさまざまな素材に触れる実習科目、製図やタイポグラフィ、コンピュータによる表現など、たくさんの科目がラインアップされています。専攻するジャンルに限らず興味を広げ、多様な経験をすることは、より豊かな表現の可能性へと導いていくでしょう。

close up 01

造形基礎 I・II

描き、創り出す、 造形表現の基礎をつくる

造形における基礎教育の在り方を、あらためて造形の根本に立ち返り、「学科や領域を超えて共通して実践できる造形の基礎」という考えからつぎつめた結果、生み出されたカリキュラムがムサビ通信の「造形基礎」です。

「造形基礎 I」では、線を引く、絵を描く、色を塗る、という人間が本来持っている手や身体を使った行為を発揮して、身体性を活かしたドローイングや感情表現につながる色彩体験を具体的に学びます。

「造形基礎 II」では、観察と描写、つまり具体的な対象を目の前にし、見て描

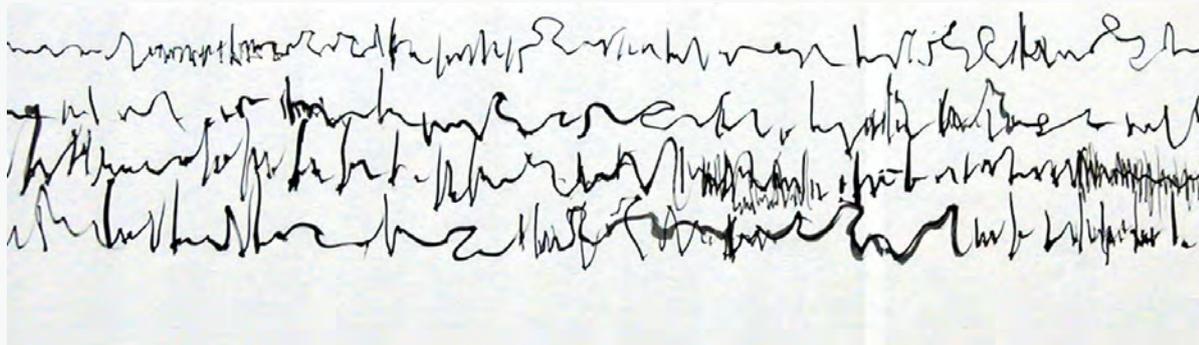
くことを行います。一般通念的な先入観を持たないように意識し、見えている像と描いている像を出来る限り近づける過程を通じて、現在の自分がどのように対象を見ているかを確認してみることがこの課題の目的です。



造形基礎 II A [観察と描写]
通信授業課題：自分の「手」を
デッサン、クロッキーする



造形基礎 II B [観察と描写]
面接授業課題：丸太を描く



造形基礎 I [手と身体 / ドローイング]

通信授業課題 3：音楽を聴きながら帯状の紙にドローイングする

close up 02

造形基礎Ⅲ・Ⅳ

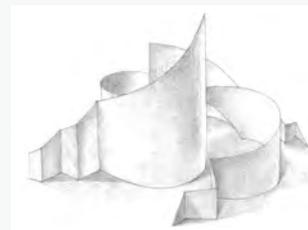
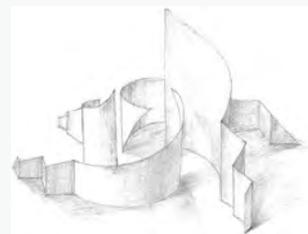
色彩、形、空間。
デザインの造形基礎を理解する

「造形基礎Ⅲ・Ⅳ」では、色や形、空間など、デザインに欠かせない造形感覚を養います。「造形基礎Ⅲ」は、デザインに必要な、色と形の修練に取り組みます。よい色彩感覚を養うために必要なのは、センスを磨くことではありません。新しい色や対比の発見、色の仕組みを理解することです。また形のアルゴリズムを考えることによって美しい形を発見できるのです。

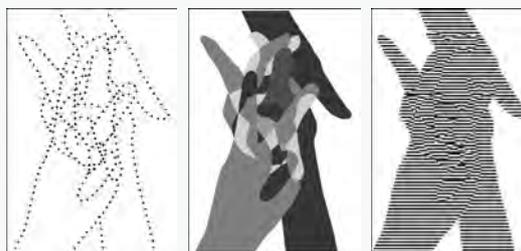
「造形基礎Ⅳ」では、立体を空間に構成し、光を照射することで生まれる空間の様々な表情を観察し記録します。立体と空間、光と影、そこから生まれる豊かな空間の表情を探ることは、ものと空間の関係を考察することにつながります。



造形基礎Ⅲ A [色のレシピとハーモニー]
通信授業課題：身の回りの素材を採取し色として再現し、色のハーモニーを発見する

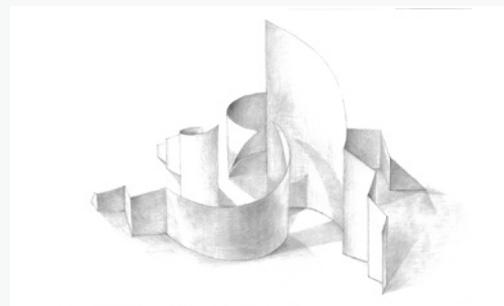


造形基礎Ⅳ [紙の造形・空間を描く]
通信授業課題2：課題1で制作した紙の造形をスケッチ。最も良いと思われるものをデッサンする



造形基礎Ⅲ B [形のアルゴリズム]
面接授業課題：手の写真を元に形を简化しながら、形のアルゴリズムを考える

造形基礎Ⅳ [紙の造形・空間を描く]
通信授業課題1：ケント紙をカットして紙の造形を制作する



完成したデッサン



ガラス基礎実習の様子

close up 03

工芸の素材別基礎実習

自然素材からものをつくり、工芸の魅力を味わう

造形総合科目の中には、鷹の台キャンパスの充実した工房の設備を使った工芸の素材別基礎実習があり、人気のある科目の一つになっています。「ガラス基礎実習」「テキスタイル基礎実習」「金工基礎実習」「陶磁基礎実習」「木工基礎実習」の5つの素材から選ん

で取り組むことができ、実際のものづくりを通して、工芸の本質に触れることを目指します。大学の工房を使った面接授業（スクーリング）だけで行われ、それぞれの素材の加工方法と造形的な基礎を体験することができます。

1

学 習 の 流 れ
通信授業の科目例

文化総合科目 日本美術史 [通信授業 2 単位]

レポートと添削指導を通して、
日本美術を幅広く理解する。

通信授業だけで構成されている理論科目の一つ、文化総合科目の「日本美術史」では、絵画を中心に彫刻や工芸など、日本の造形全般について幅広く学習します。この科目の大きな特色は、作品固有の価値はもちろん、作者や受容者の意識、歴史的、文化的背景など、さまざまな視点から日本の造形文化について学ぶこと。そのためには、教科書を熟読するとともに、参考図書を利用したり、展覧会などに足を運んで日頃から視野を広げておくことが大切です。通信授業では、教員とじかに接することはありませんが、積極的な学習姿勢とその成果はレポートを通して教員に伝わり、きめ細かな添削によって十分な指導と評価を受けることができます。

履 修 登 録

履修登録すると、学習に必要な教材が届きます。通信授業の場合は、主に教科書と学習指導書に沿って学んでいきます。



左：教科書
水尾比呂志『日本造形史』
(武蔵野美術大学出版局)

右：学習指導書
『文化総合科目・教職に関する科目』

通信授業課題 1

課題：12世紀のやまと絵の技法を伝える「源氏物語絵巻」「信貴山縁起絵巻」の2点を比較し、文化的背景などに留意しながら、それぞれの表現上の特色を述べる。

学習指導書をよく読み、一つ目の通信授業課題に取り組みます。この課題では、提示された絵巻について資料を集めて分析し、レポートを作成します。



レポートの提出

レポートを作成し、必要な資料などを揃えて提出します。担当の教員が一人一人のレポートを添削し、評価やアドバイスを書き込んで返却します。

- 添削指導、レポート返却
- 合格（不合格の場合はレポート再提出）

通信授業課題1 添削より（抜粋）
二つの絵巻の表現技法とその効果について、具体的な場面を挙げつつ的確にまとめられています。また静と動という観点からの両者の比較がよくなされています。（絵巻では）画面形式や表現効果を、絵画技法と関連させてみることが大切です。そのことは絵画制作の場面でも役立つことと期待しています。



通信授業課題2

課題：江戸時代の庶民文化の華とも称される浮世絵、その絵師の中から任意の一名を選び、作品を挙げて特質を論じる。



通信授業課題2 添削より（抜粋）
歌麿作品の特徴がするどい切り口で示されています。特に浮世絵の流れや技法を把握された上で、装いや色彩などについて留意された点が素晴らしい。文中の「浮世絵そのものの美しさは現代においても色褪せず、いつまでも新しいものとして後世に伝えていきたい芸術のひとつである。」といったコメントに、豊かな学習成果が現れていました。

レポートの提出

課題1のレポートに合格したら、次の課題に取り組み、同様にレポートを作成し、提出します。

- 添削指導、レポート返却
- 合格（不合格の場合はレポート再提出）



科目試験

課題2に合格したのち、科目試験に合格すると、通信授業2単位分の単位修得となります。

- 合格（不合格の場合は再受験）

単位修得

2

学 習 の 流 れ
面接授業の科目例

学科別専門科目 絵画表現基礎ⅠB [面接授業2単位]

静物画、絵画表現の
基礎に取り組む

絵画表現コースの学科別専門科目「絵画表現基礎ⅠB」は6日間の面接授業（スクーリング）を通して、静物を対象にした絵画制作に取り組みます。植物、食物といった自然形態と、器物、布などを組み合わせた静物は、ものの見方や造形の考え方を学ぶ上で最も基礎的な内容を持ちながら普遍的でもある題材です。前半はクロッキーやデッサンを行いながら、構図や構成、対象相互の関係、形態や色彩などを追求し、後半の絵画制作に繋げるための取材（エスキース）を行います。後半は実際に絵具を使いながらそれぞれの表現を追求していきますが、ここでは絵具を使う楽しさと同時に奥深さを知ることが目的となります。教員から直接指導が受けられるほか、受講生の様々な作品に触れることは、その後の作品制作にも生かされる豊かな経験となるでしょう。

受 講 申 し 込 み

面接授業を受講するには、春・夏・秋・冬の期ごとに申込手続きを行う必要があります。受講条件を満たした場合は、「スクーリング持参物」の冊子に沿って持参する道具を準備し、開講場所と期間を確認してスクーリングに臨みましょう。

前 半 課 題

「エスキース研究」

スクーリング前半の課題は、自由な素材を使ったクロッキーやデッサンで本制作に繋がるエスキースの制作をします。初日は前提講義から始まり、3日目まで各々で課題制作を行います。制作をしながら詳細なアドバイスを受けることができるのも、面接授業ならではの利点です。



「静物をモチーフとしたデッサン」

採点・講評

3日目の午後は講評を行います。形態や空間、明暗や色彩、構図や構成など、後半に繋がるそれぞれの方向性を決めていくことが目標になります。

自分の作品だけでなく、受講生のさまざまな作品に触れることで、見方や捉え方、考え方や感じ方をより豊かに学ぶことができます。

後半課題

「 絵画制作 」

スクーリングの後半3日間は前半で制作したエスキースを基に、油絵具やアクリル絵具などを使用した本制作に取り組みます。絵画における絵具の物質的な効果を実感しながら描くことで、その表現の幅を学びます。



採点・講評

スクーリングでは、限られた時間の中で集中して制作し、作品を完成しなければなりません。最終日の6日目は午前中まで引き続き制作を行い、午後は全員の作品を並べ、採点と講評を行います。

●合格（不合格の場合は再受講）



「静物」
15号キャンバスに着彩制作

単位修得

3

学 習 の 流 れ
面接授業の科目例

造形総合科目 デザイン基礎ⅠB [面接授業 2 単位]

課題を通して、
視覚表現ならではの
伝達方法を学ぶ

デザイン系の面接授業（スクーリング）の例として取り上げる「デザイン基礎ⅠB」は、グラフィックデザインをコミュニケーションのための有効な手段としてとらえ、さまざまな手法を通して、その具体的な方法を学ぶ科目です。表現の仕方だけでなく、それがどのように伝わるかを検証しながらグラフィックデザインの基礎を学びます。スクーリングでは受講生それぞれの個性、ものの見方や表現の多様性を知り、自分の作品を見直す機会でもあります。アイデアやコンセプトを形や色、構成といった要素にどのように展開していくか、徹底して考える4日間になるはずです。

受 講 申 し 込 み

該当科目のスクーリング申し込み期間になったら、面接授業の申込手続きを行います。「スクーリング持参物」の冊子に沿って持参する道具を準備し、開講場所と期間を確認して臨みましょう。



前 半 課 題

「ピクトグラム」の制作

スクーリング前半の課題はピクトグラム。「歩く・走る・跳ぶ」といった人間の動きをピクトグラム化していきます。初日は全員が集まって前提講義ののち、グループに分かれてグループワークに取り組みます。制作では、クイックピクトという独自のツールを使って、それぞれのピクトグラムを完成させていきます。



前提講義でのグループワーク。意見を出し合いながら、ことばによる伝達と視覚的な伝達の違いを理解する



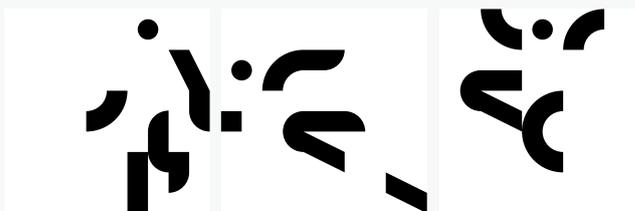
ラフスケッチの中から本作品へと進めるスケッチを選び、クイックピクトで制作する



前提講義後、ユニットパターンを使ってラフスケッチの制作

採点・講評

シンプルなパーツの組み合わせで、躍動する動きの特徴が掴めているか。講評ではさまざまな受講生の作品を見比べることで、少しの違いでも伝わり方が変わってくるのが分かるはずです。



「ピクトグラム」

指定されたパーツをアレンジして、「歩く」「走る」「跳ぶ」といった人間の動きを図形化することにより、視覚伝達の基本を学ぶ

オンラインプラスの活用

「デザイン基礎ⅠB」のスクリーングでは、オンラインプラスを併用します。オンラインプラスは自由な時間に

Webで視聴できるコンテンツで、スクリーングの予習として活用することで学習効果を高めることができま

す。後半の課題に取り組む前に、オンラインプラス [準備] から課題の事前説明動画を視聴しておきます。

後半課題

「コンピュータ表現」蝶課題の制作

スクリーング後半は、アイデアを画像にするという課題を通して、コンピュータによる表現を学習します。この課題では、身の回りで起こる出来事や事柄を収集、分析し、特定の視覚形態である「蝶」に置き直し、その形態に意味を重ね合わせた視覚表現として作品化。アイデアを発想、展開するプロセスを学びます。

「コンピュータ表現」(蝶課題)

素材を取り込んだり、練り上げたアイデアを元に Photoshop や Illustrator などのアプリケーションを使って作品を仕上げていく



採点・講評

スクリーングの最終日には講評を行います。この課題では、アイデアの意図が色・形・構成から伝わるかどうか。そして、それが美しく表現できている

かどうか重要です。他の受講生の作品にも触れながら、情報の伝わり方や表現の多様性について考え、次の制作へと生かしていきましょう。

●合格 (不合格の場合は再受講)

単位修得

4

学 習 の 流 れ
メディア授業の科目例

文化総合科目 カメラリテラシー [メディア授業 1 単位]

オンラインによる授業で
身近なカメラについての
正しい知識を得る

写真はデザイン系の学生に限らず、画像に記録することや資料として提示するなど、さまざまな局面で求められることがあります。文化総合科目の「カメラリテラシー」では、表現としての写真技法ではなく、カメラの基礎的な知識や構造、レンズの特性などの講義を中心に、初歩的なカメラの使い方からその仕組み、レンズの効果など、写真表現の基礎となる技術的な知識の習得を主な目的としています。オンラインを活用するメディア授業として開講されている科目のため、学習から修了テストまで、全て Web を通して授業が行われます。

履 修 登 録

履修登録ののち、面接授業（スクーリング）と同様に、受講料を納入します。メディア授業はオンラインで行われますので、Web への接続環境が整ったパソコンおよびタブレット端末などで、本学 Web キャンパスに接続できることが履修条件となります。



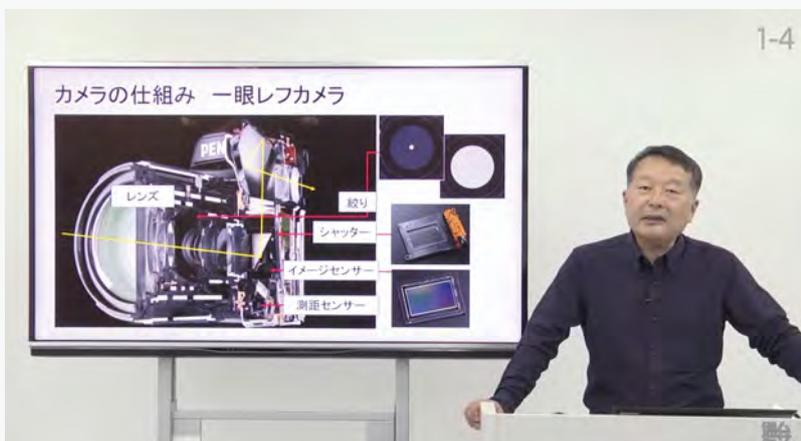
動 画 視 聴

第 1 章「学習目的とカメラの仕組み」を学ぶ

メディア授業の基本的な学び方は「動画視聴」です。Web キャンパスにアクセスして動画を視聴することにより学習を進めていきます。1 章は約 60 分で構成されており、概ね 15 分程度の動画を順番に視聴します。

第 1 章では、この科目の学習目的と、基本となるカメラの仕組みについて学びます。

動画視聴のイメージ。「カメラリテラシー」では、カメラと写真の技術的な知識を詳しく解説していく



学習チェック

第1章の動画視聴が終わったら、章ごとに設けられている「学習チェック」を受験します。択一式の理解度チェックで、正答できるまで繰り返し受験します。

合格基準を満たすと、次の章の動画が視聴可能になります。



学習チェックは択一式の選択問題。動画の内容を十分に理解できているかを確認する

ネットフォーラムの活用

メディア授業では、教員への質問や、学生同士の意見交換の場として「ネットフォーラム (BBS)」が設けられています。学習開始から、単位を修得するまで随時利用することができます。



学習を進めていく中で疑問がある場合は、ネットフォーラムを積極的に活用し、内容をきちんと理解することが重要

動画視聴・学習チェック

第2章から第8章まで

第1章の学習と同様に、第2～8章まで各章の動画視聴と学習チェックに取り組み、学習を進めます。

「カメラリテラシー」では8つの章を通して、カメラと写真表現の基礎となる技術的な知識を段階的に身につけていきます。

各章の構成

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1章 学習目的とカメラの仕組み | 5章 被写界深度とは |
| 2章 露出を理解する | 6章 カメラとレンズを扱う知識 |
| 3章 露出と映像効果 | 7章 デジタルカメラを操作する |
| 4章 レンズ的作用 | 8章 デジタルデータを扱う知識 |

修了テスト

動画視聴と学習チェックをすべて終了すると「修了テスト」を受験できます。修了テストは年6回実施されており、

その結果によって成績を評価します。不合格となった場合でも、年度内は合格するまで何度でも受験可能です。

●合格 (不合格の場合は再受験 ※試験は年6回受験可能)

単位修得

教 職 課 程

専門領域に対する
高度な知識、技能、感性を備えた
「美術」および「工芸」の教員を養成。

学校教育に携わる教員を目指す学生に向けて用意されているのが教職課程です。履修条件を満たした上で、2年次以降に登録手続きを行い、必要な単位を修得することにより、「美術」「工芸」の教員免許状を取得することができます。現職教員が2種免許状から1種免許状へ上進したり、他教科の免許状を取得するための科目等履修生制度もあります。

教 職 に 関 す る 科 目

通…通信授業 / 面…面接授業

★は科目試験を実施する授業科目

- ★ 美術教育法Ⅰ…通 2単位
- 美術教育法Ⅱ…通 1単位・面 1単位
- ★ 美術教育法Ⅲ…通 2単位
- 美術教育法Ⅳ…通 1単位・面 1単位
- ★ 工芸教育法Ⅰ…通 2単位
- 工芸教育法Ⅱ…通 1単位・面 1単位
- ★ 教育原理Ⅰ…通 2単位
- ★ 教師論…通 2単位
- ★ 教育原理Ⅱ…通 2単位
- ★ 教育心理学…通 2単位
- ★ 特別支援教育…通 2単位
- ★ 道德教育の理論と方法…通 2単位
- ★ 総合的な学習の時間の指導法…通 2単位
- ★ 特別活動の理論と方法…通 2単位
- 教育方法 (ICT活用を含む)…通 1単位・面 1単位
- ★ 生活指導の理論と方法…通 2単位
- ★ 教育相談論…通 2単位
- 教育実習Ⅰ…面 2単位
- 教育実習Ⅱ…面 2単位
- 教育実践の理論と方法…面 1単位
- 教職実践演習 (中・高)…通 1・面 1単位
- 介護等体験…通 1単位・面 1単位

取得可能な教員免許状

油絵学科

芸術文化学科

- ◆ 中学校教諭 1種免許状 (美術)
- ◆ 高等学校教諭 1種免許状 (美術)
- ◆ 高等学校教諭 1種免許状 (工芸)

*この他に、定められた授業科目の単位を修得する必要があります。

*編入学生の場合は、すでに取得している免許状や単位などによって修得すべき単位数が大きく異なります。あらかじめ『教職課程ガイドブック』を取り寄せて計画を検討してください。なお、本学の教職課程は2年次から卒業までの3年間のカリキュラムとなっています。従って、3年次編入の場合、2年間で免許状を取得することは困難です。詳細な内容については「募集要項」を参照してください。

*ムサビ通信の卒業に必要な単位は124単位ですが、「教職に関する科目」は30単位を上限として、この卒業所要単位に含めることができます。

学芸員課程

博物館・美術館の 学芸員資格を得るための 理論と実践に基づいた学習。

学芸員とは、美術館や博物館におかれる専門的職員です。博物館資料や作品の収集、保存、展示をはじめ、教育普及活動など関連した業務に広く携わることもあります。ムサビ通信の学生は、3年次に学芸員課程の履修登録手続きを行い、必要な科目を履修することにより、学芸員資格を取得することができます。

博物館に関する科目

通…通信授業 / 面…面接授業

生涯学習概論…通1単位・面1単位

ミュゼオロジーⅠ…通1単位・面1単位

ミュゼオロジーⅡ…通4単位

博物館資料保存論…通2単位

博物館展示論…通2単位

博物館教育論…通2単位

メディア論…通2単位

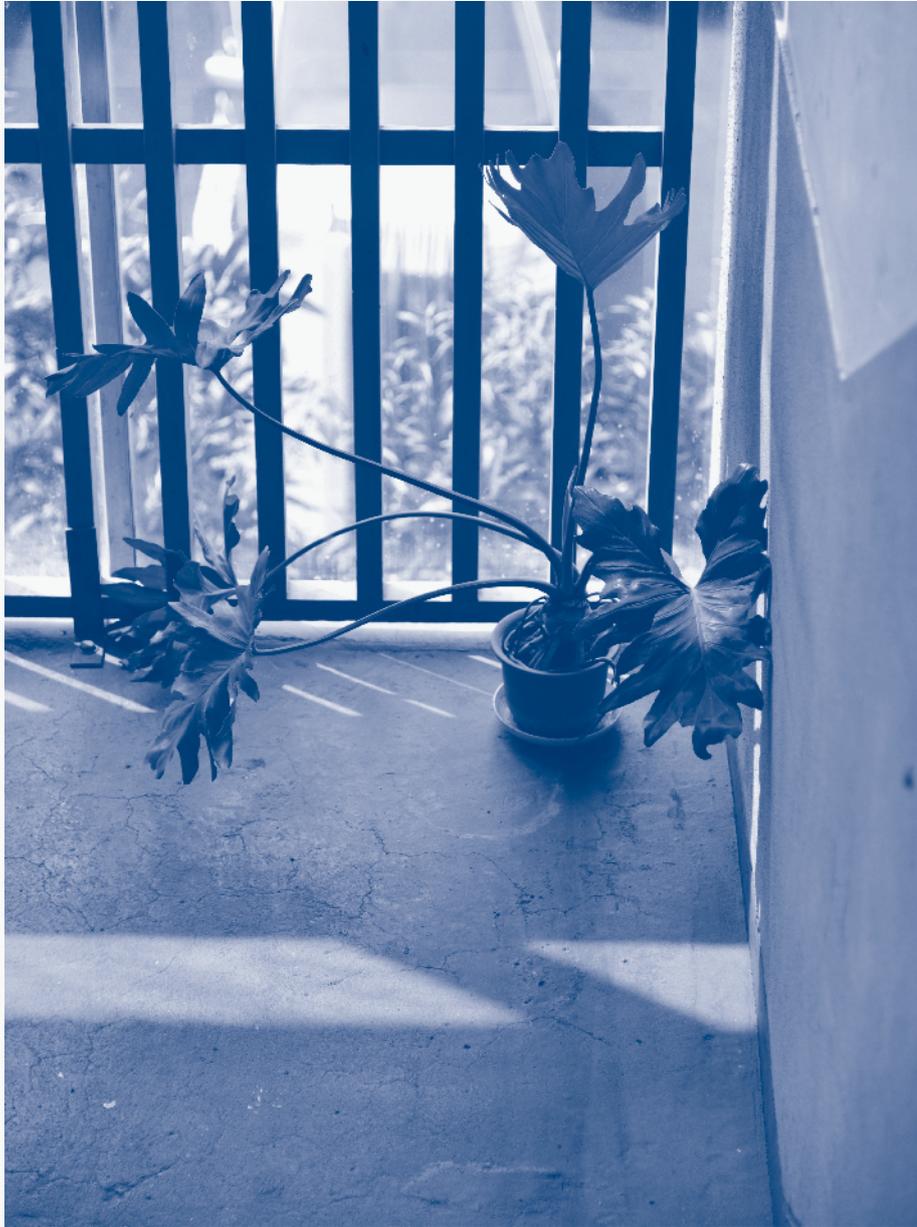
博物館実習…通1単位・面2単位

*この他に、定められた授業科目の単位を修得する必要があります。

*学芸員課程の授業科目の多くは、芸術文化学科の学科別専門科目です。このため、同学科以外の学生が履修する際には、所属する学科・コースの面接授業日程と重なるなど、2年間の学習

では単位修得が難しい場合があります。あらかじめ『学芸員課程履修ガイドブック』を取り寄せて、計画を検討してください。なお、3年次編入学生が学芸員課程を、卒業までの2年間で履修することは困難な場合もあります。





教員インタビュー

将来に生かす ムサビ通信の学び



左から、清水恒平教授、吉川民仁教授、金子伸二教授

油絵学科
絵画表現コース

吉川 民仁 教授

デザイン情報学科
デザイン総合コース

清水 恒平 教授

芸術文化学科
芸術研究コース

金子 伸二 教授

ムサビ通信への入学を考えているみなさんの中には、大学での学びが自分に合っているのか、卒業後に生かしていけるのかと迷っている人もいるかもしれません。そこで大学での経験をいかに将来につないでいくか、卒業生たちの進路や、確かな知識・技術を身につけるためのカリキュラムについて3人の教授に話を聞きました。

表現を高め、人生の糧とするために ——絵画表現・日本画表現コース

——今日は、大学での学びを「将来に生かす」ことをテーマにお話をうかがってみたいと思います。まずは卒業後のイメージを掴むため、実際に卒業生たちがどのような道に進んでいるのか、学科ごとにうかがいたいのですが。

吉川民仁教授 絵画表現コース・日本画表現コースでの学びは、自分の表現を高めていくことが前提になります。ですから進路といっても特定の職業には結びつきにくいですが、教職に関わる学生に関しては、身につけた技術・知識が総合的に生かされていくことはあると思います。通信ではスケジュールを決めて自律的に学習することが必要になりますから、就職に進んだ人はしっかりやっているという話は聞きますね。

——作家として活躍される方もいるのでしょうか。公募展に応募されるとか。

吉川 中にはいます。卒業制作をそのまま春の公募展に出品する人もいますし、公募展は入選することが認められた証になりますから。一方で、人からの評価ではなく、自分で個展を開い

て作品を発表していきたいという人もいます。ただ、なかなかすぐに結果が出るものではないんですね。1～2年で結果につながる人もいれば、個展など発表の機会を繰り返しながら続けていくことで10年後に評価される人もいます。そうすると世間からも作家と見なされますが、そこまでできる人は決して多くはありません。

作家を望んでも、望んでいるだけでは決してなれないので、自分で問いを立てて向き合っていく必要がある。自分が何をしたいのか、何を欲しているのか、プロの作家だって始終それを自分に問いかけているわけです。「あなたはどう生きたいんですか?」と問いかけているのほとんどイコールの世界なんですよ。それが続けられる人は自分で切り開いていけるとと思います。

自分の表現を高めていくこと。 大学での学びを、 人生の喜びや糧にしてもらえれば

油絵学科 絵画表現コース 吉川民仁教授

——与えられた課題ではなく、自分に問い続けることが必要なんです。

吉川 もちろん「好きなことに取り組みたい」という気持ちで入学してくる方も多く、作家にならずとも表現を続けていく方はたくさんいます。例えば同期の気の合う人たちでグループを作って、グループ展を毎年1回なり続けているという人は多いです。

大学で学んだことを、生きていく上での喜びとか、糧にしていく。どうやって人生を充実させるのかを考えれば、少なくとも学びをそういうところに反映させることができたらいんじゃないのかなって、個人的にはそういうふうに思います。

社会の中で横断的にデザインを生かす ——デザイン総合コースの場合

——デザイン総合コースはどうでしょうか。社会人の方も多く受講されている印象があります。

清水恒平教授 デザイン総合コースは、仕事をしながら学ぶ人が多いですね。転職したいという人や、デザイナーの気持ちを理解したいという人もいます。近年の傾向では、高校を卒業してすぐとか、他の大学で学んでから「やっぱりデザインの勉強がしたい」と入学する若い人も増えてきました。

卒業後は就職活動をしてデザイン系の職を得る人もいますし、すでに勤めている会社でデザインの知識が活かせる部署に異動したという話も聞きます。でも僕が一番期待しているの

は、今の仕事に生かしてもらうこと。デザインの領域はどんどん広がっているんで、その人の仕事の中で、デザインの視点を生かしてもらえたらいいなとは思っています。

——特定の技術だけでなく、広く応用できる考え方を学ぶということですよ。

清水 グラフィックをやりたいとか、プロダクトやスペースデザインがやりたいという人はそれを中心に履修することもできますが、限られた分野に特化したコースはありません。最近だと「UI/UXが学べますか」と具体的な質問されることもあるんですが……。

少し深い話になってしまうかもしれませんが、デザイナーはずっとユーザー体験を考えてデザインをしてきて、それに誰かが「UI」や「UX」と名前をつけてメソッド化したことで注目されるようになりました。それもデザインの一部ではあるけれども、デザイン総合コースでは、もっと根底にあるものから学ぼうという考えでカリキュラムを作っています。そういう意味では、どんな人に対してもデザインを学ぶことは有効だと考えています。

——卒業生で特徴的な仕事をしている人、活躍されている人にはどんな方がいますか？

清水 驚いているのは、プログラマーになる人が出てきたことです。授業によってはプログラミングを勉強するし、それを表現手段の一つにしてもら

うという期待はありました。プログラミングが苦手でも、経験することで、論理的な思考を学んだり、技術の概要を掴んだりしてもらうことを想定していました。けれども最近は、それを突き詰めていって仕事にする人が出てきたし、逆にプログラマーやエンジニアの人が入学してデザインを学ぶ例も増えています。

もう一つは、やっぱり別の分野で学んでいたことや、働いてきた職能とデザインとを結びつけて新しい領域を開拓する人。いま本学の講師でもある角めぐみ先生は、もともと大学でジェンダーについて学んだり、IT関連のお仕事をされたあと、ムサビ通信でデザインを学んで、卒業してから「女性の生き方・働き方」を支える会社を立ち上げました。これまでの経験とムサビ通信で学んだことを組み合わせて、デザインの力を生かしてくれている人は、見ていてすごいなと思いますね。

研究から芸術と関わり、伝え支える ——芸術研究コースの場合

——芸術研究コースは芸術文化を研究したり、それを伝える技術を身につけるコースですね。

金子伸二教授 今の仕事や暮らしに美術の知識を生かそうという人が多いので、進路に特定の傾向はないのですが、他の学科に比べると大学院に進学する人が多いように感じます。

このコースは最終的に卒業論文を書いてもらいます。そこでさらに掘り下げたいテーマができて、他の通信制の大学院であるとか、人によってはムサビの通学課程の大学院に進んで研究を続けていく人が毎年1～2人いるかな。ボリュームとして多くはないですけれど、学科の特徴ではあるかもしれません。

あとはごく少数ですが、学芸員として展覧会の運営に関わっている人、企画や図録の編集とか、そういう仕事をしている人はいます。

——入学される方は、普段から美術に興味がある人が多いのでしょうか。

金子 在学生は30～40代を中心に、もっと教養を高めたいという動機で入学する方が多いかなと思います。ほとんどは普段から美術や展覧会が好きで、中には美術館のボランティアをされている方もいたり。でも、自分が作家やデザイナーになりたいということではなくて、ちょっと違う立ち位置で美術と関わっていきたいということですね。

ですから卒業後も、活動的な人は自分でアートプロジェクトの企画に携わったり、地元に戻って文化財保存の取り組みに参加したりとか、それぞれの形で学んだことを生かしてくれています。

ひとつの例としては、卒業論文のテーマで「手漉き和紙」をテーマにした学生がいて、その後、自分で手漉き和紙の普及に携わるNPOを立ち上げ、さまざまな和紙の産地とつながって普及を助ける取り組みやイベントを行っていますね。

——それは大学での研究をきっかけに？

金子 そうです。それと本人の資質というか、活動力もあって。

大学っていう場では一人一人に個別の目的があって、他の情報や教育の成果と組み合わせると、その人の中で生涯の学びが作られていくものだと思います。その目的のためにムサビ通信を利用してもらえるといいのではないでしょうか。

経験を、未来へつなぐカリキュラム

——学生のみなさんは、それぞれに目的を持って入学されてくると思います。その後につながる学びを提供するために、カリキュラムではどんなところを重視されているのでしょうか。

清水 学科それぞれ、違いがあると思います。

吉川 そうですね。まず美術——絵画表現・日本画表現コースから言うと、通信授業で身に着ける知識や基礎的な技術も必要ですが、スクーリングのように人と共有しながら表現する場は欠かせないと思います。個々の表現を高めていく上で、自己の表現を認められたいと思ったら、他者の表現を認めなければいけない。好き嫌いにかかわらず、多様な表現があるということを知るのが大事なんですね。

絵画・日本画のスクーリングは、それを1科目ごと3日間に凝縮して体験してもらいます。その中でいろいろな人の制作過程を見て、感じながら取り組んでみるという経験が、美術の場合が一番大きいのではないかなと思います。

——見る人がいて作品が成立する、自分の意図を伝えるという意味でも、人と一緒に

今の仕事に生かす。新たな領域を拓く。
どんな人に対しても
デザインを学ぶことは有効なはず

デザイン情報学科 デザイン総合コース 清水恒平教授





「研究」から芸術に関わる面白さ。
一人一人のテーマや目的のために
大学を活用してほしい

芸術文化学科 芸術研究コース 金子伸二教授

科目もありますね。

金子 「研究」を名称に入れていることもあって、芸術研究コースは調べたり考えたり書いたり、言葉に関わることに集約してカリキュラムを構成しています。そういう専攻は美大以外にもあるんですけども、ムサビ通信では実際に表現をする科目がたくさんあって、自らさまざまな材料や技法に触れることによって、より実感を持って理解できるようになったり、作り手の視点にわずかなりにでも共感できるようになったりする。それが、この専攻を美大で学ぶことの特徴なのかなと考えています。

少し話を広げると、ムサビ通信には文化総合科目にかなりボリュームがあって、幅広い分野の科目を自由に選ぶことができます。するといろんな資質や適性が分かって、まだ自分が持っていなかった未知の部分を手に入れることができる。そういう体験ができることも意味があることだと思います。

これから、ムサビ通信で学ぶ人たちへ

——最後に、どんな気持ちで臨んでほしいか、これから入学してくる方々へメッセージをお願いしますか？

吉川 絵画・日本画については、自分

の「好き」を確かめたい人はのぞいてみてほしいです。とくに美術、自分が表現することってというのは、決して人から強いられるものではない。教員には、その人が好きなことをどう手助けするか、寄り添うことしかできないんですね。単純なようだけれど、自分が主体なんだと、本当に好きなことを確かめに来てもらえたらいいんじゃないかと思います。

清水 デザインの経験がない、学んで何になるんだろうと不安な人も、興味があるならぜひ来てほしいと思いますね。スクーリングで他の学生の人と接する時間にも、そこにはいろんな考えの人がいた方がいい。学ぶ人が多様化することが、いまデザインに取り組む上でもいいことだと思います。「全然やったことないんです」みたいな、そんなの気にしないで、尻込みせずに飛び込んでほしいです。

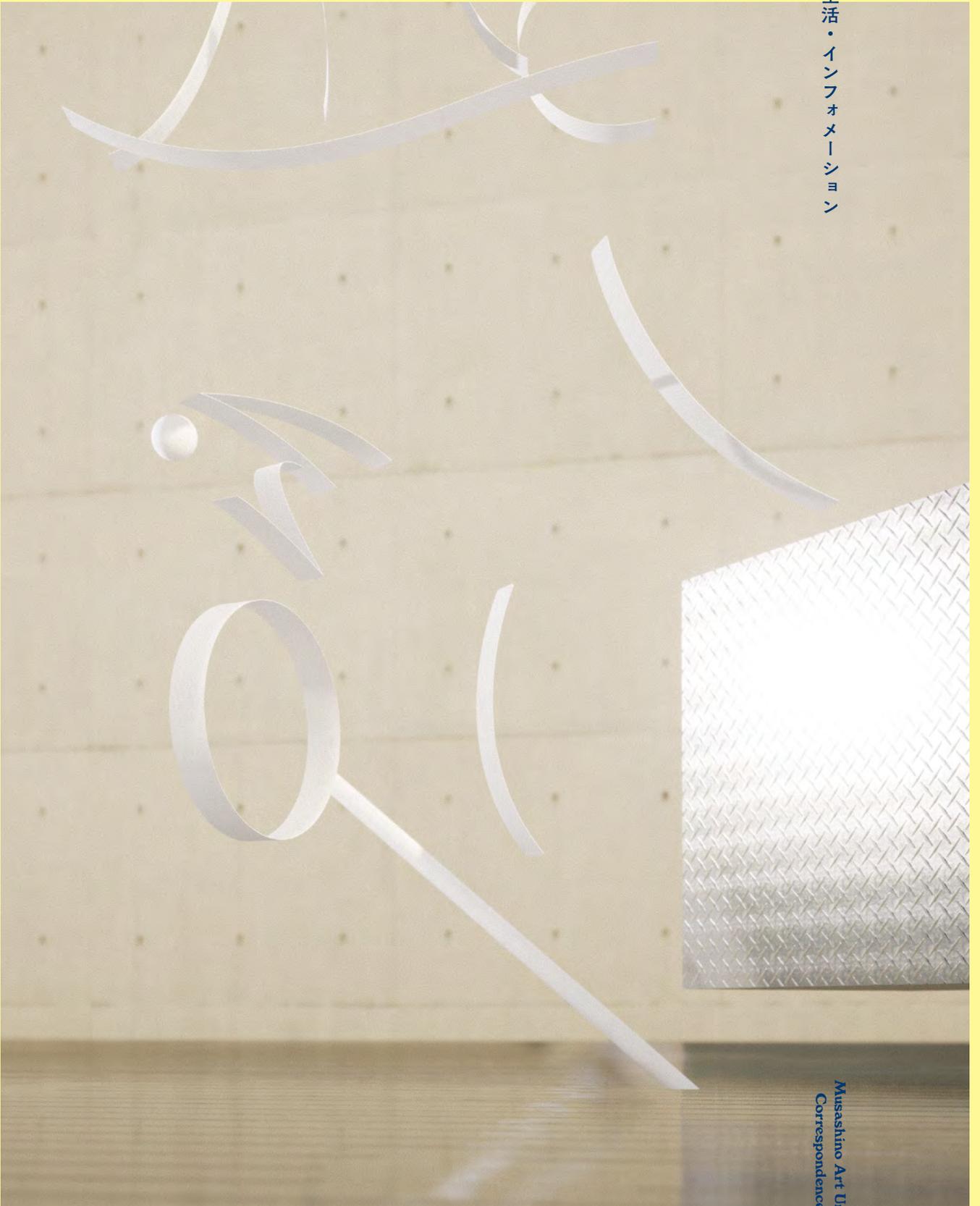
金子 芸術研究コースの内容は、いわゆる人文科学の基本的な方法論を、美術を題材にやりましょうというものです。文学部で学んだことがある人にとっては、それほど目新しさはないかもしれませんが、ですがこれから取り組む人にとっては、人文科学と芸術文化を一緒に学ぶつまり「人間に関わること」を研究する面白さを提供できるのかなと思います。

に学ぶ機会が必要なんです。そして近年、最も大きく変化したのが、デザイン総合コースだと思います。

清水 デザイン総合コースは、領域ごとに分かれていた4コースが2020年度から一つにまとまってできました。社会が変わっていく中で、今までの専門が分かれた職能的なデザインだけではなくて、新たに生まれていくデザインの領域も見据えていかなければならないと、一つの「総合」したコースになったという経緯があります。横断的に選択できる形にしているので、ある程度、自分でカリキュラムを作れるのが特徴です。

一方で必修科目では、4年間かけて「デザイン論」や「デザイン総合研究」というシリーズに取り組むことで、軸をはっきりと持ってもらいたいと考えています。

——芸術研究コースはどうでしょうか。必修にはリサーチやライティングなどの



学生生活／学生支援体制

学習サポート

学習会活動

学習会は、学生の自発的な呼びかけによって設立、運営される学習と交流の場です。全国を拠点に、自主的な学習の場を設けたり、デッサン会や見学会を催すなど活発な活動が展開されています。同じ学科・コースの学生同士、同じ科目を受講している学生同士、地域の学生同士など、さまざまな形態があり、Webを利用した学習会では全国の学生との交流や情報交換が可能です。大学は活動費の援助や活動内容の発信など、さまざまな支援を行っています。

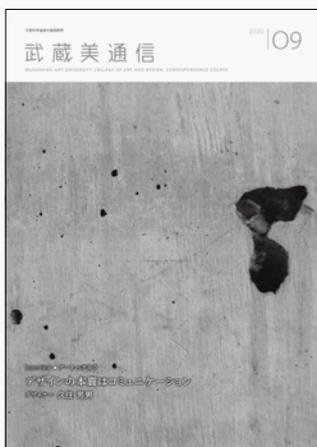
美術館・図書館の利用

鷹の台キャンパスには、約4万点の美術作品やデザイン資料をコレクションする美術館、美術・デザインに関する貴重書を所蔵する図書館があります。通信教育課程の学生は、通学生と同じようにこの美術館・図書館を利用することができます。



美術館などの割引特典

東京は世界でもまれな美術館・博物館集積都市。ムサビ通信はさまざまな館と提携して、「キャンパスメンバーズ」制度に加入しています。キャンパスメンバーズは、学生証を提示することにより美術館・博物館の常設展への無料入館や、特別展の割引が利用できる制度です。東京国立博物館や東京国立近代美術館、国立西洋美術館、さらに東京都立のさまざまな美術館・博物館などに適用されます。



月刊誌「武蔵美通信」

大学と学生を結ぶコミュニケーション・ツールです。大学からの連絡事項だけでなく、補助教材として教員の随筆やインタビュー、美術・デザイン界の話題など、内容は盛りだくさん。ムサビ通信で学ぶみなさんへ、毎月送付されます。(8月を除く)

学生生活支援

奨学金

ムサビ通信では、成績優秀な学生に対し、次の奨学金を授与または貸与しています。詳しくは「募集要項」をご覧ください。

- ・武蔵野美術大学造形学部通信教育課程 奨励奨学金
- ・武蔵野美術大学校友会奨学金
- ・日本学生支援機構奨学金

学割 / 通学定期券

スクーリングの受講、科目試験の受験、卒業制作講評の受講等のために JR線を利用する際、会場までの片道乗車区間が 101キロメートル以上ある場合は、学割（学校学生生徒旅客運賃割引証）を利用することができます。また、夏期スクーリングなどで長期間通学する場合は、電車・バス等の通学定期券を購入するための「通学証明書」が発行されます。

宿泊施設の紹介

大学近郊のアパート（夏期スクーリング時）、学生会館、ウィークリーマンション、ホテルなどを紹介します。

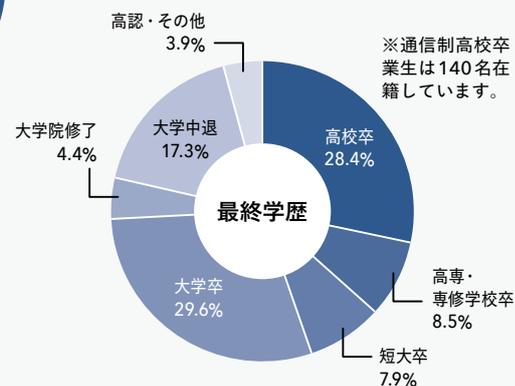
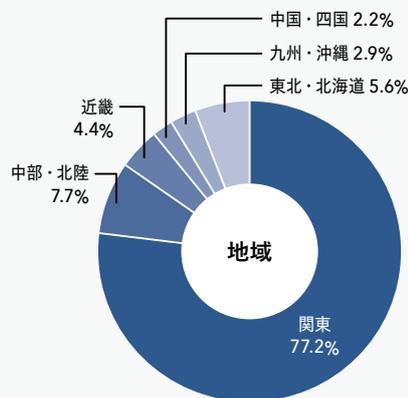
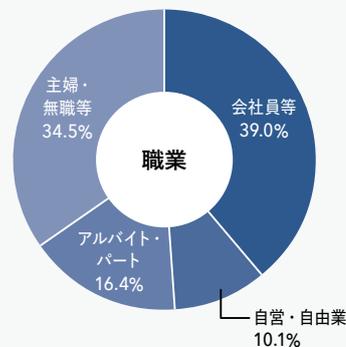
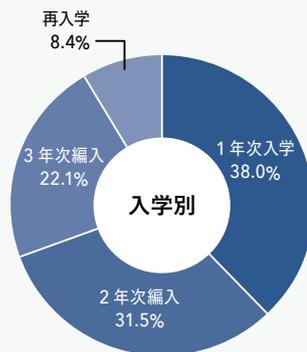
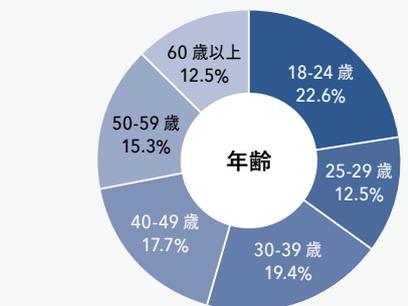
進路情報の利用

卒業後に就職を希望する学生は、登録を行うことで、企業・機関等のデータファイルの閲覧ができます。



ムサビ通信・学生のデータ

2021年5月現在で2464名の学生が学んでいます。
※最高81歳、75歳以上の方も16名



教 育 環 境

鷹の台キャンパス

鷹の台キャンパス

武蔵野の面影を色濃く残す小平の地にある、11万㎡以上の広大なキャンパスです。夏期スクーリングは、ここを中心に、アトリエや工房の充実した施設を使って行われます。美術館・図書館、民俗資料室、イメージライブラリーなど、美術・デザインの総合大学ならではの充実したライブラリー環境と、創造的空間が形成されています。



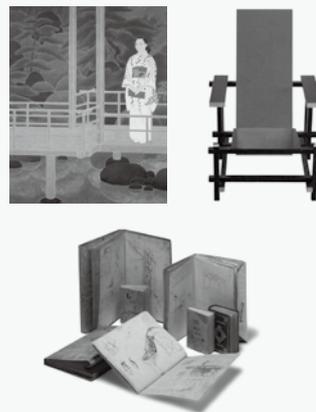
鷹の台キャンパス

美術館・図書館

美術館、図書館、博物館の機能を併せ持つ、ユニークな知の複合施設。美術資料の収蔵品は、「絵画・版画・彫刻」、「グラフィックデザイン」、約400脚の近代椅子を軸とする「プロダクトデザイン」から工芸品、民芸品など多岐にわたり、重要な研究資料として高い評価を受けています。図書資料は美術・デザイン分野の専門書を中心に、32万冊の図書と5,000タイトルの雑誌を所蔵しています。また、国内外の展覧会カタログや絵本など、造形全般を研究するうえで、きわめて魅力的なコレクションを形成しています。



鷹の台キャンパス 美術館・図書館



(上右) アームチェア「レッド アンド ブルー」ヘリット・トーマス・リートフェルト、1918年 (上左) 日本画「渡殿」塩出英雄、1961年 (下) レオナルド・ダ・ヴィンチによる手稿(ジュンティバルバラ社によるファクシミリ版)、原本は1500年頃

民俗資料室

焼き物、竹細工、織物、鉄器、郷土玩具など、人びとの暮らしを支えてきた道具が収蔵されています。どれも生活の原点を見せてくれる貴重な資料です。



イメージライブラリー

国内外の映画やドキュメンタリー、アニメーションから実験映像まで、2万点を超える映像作品を収蔵し、個人ブースとグループ視聴室で視聴することができます。



吉祥寺校・三鷹ルーム

吉祥寺校

本学発祥の地である武蔵野市の吉祥寺校には、通信教育課程の本部が置かれています。週末スクーリングも行われ、最も身近な施設です。（※使用は2023年度まで）



右) 吉祥寺校 4号館 (アトリエ)

左) 吉祥寺校 2号館

三鷹ルーム

吉祥寺の隣駅、三鷹駅から徒歩4分、交通至便の教室でスクーリングなどに利用されます。



三鷹ルーム

(武蔵野 YSビル 6F)

学外厚生・研修施設

奈良寮

古美術研究やスケッチ旅行などのために広く開放されている厚生施設の一つ。建物は国宝・重要文化財の修復に功績を残した故新納忠之介氏の旧宅で、正倉院の近くに位置し、古美術研究旅行に最適です。



五箇山「無名舎」

富山県にある厚生施設。越中五箇山の典型的な合掌造りの民家を、研究・保養施設として改修した建物です。伝統的な民家建築と、五箇山地方に古くから伝わる民俗・民芸の数々も楽しめます。



パリ国際芸術都市アトリエ

セーヌ川沿いに位置する「国際芸術都市」に本学が使用权をもつ2つのアトリエがあり、ムサビ卒業生に応募資格がある「パリ賞」受賞者が入居することができます。



教 員 紹 介

造形学部通信教育課程 課程長



吉川民仁 よしかわたみひと

教授(絵画表現コース)

1965年生まれ

武蔵野美術大学大学院造形研究科油絵コース修士課程修了

文化庁芸術家国内研修員、'90年より鎌倉画廊を中心に個展、'08年より東京日本橋高島屋美術画廊Xにて個展。グループ展ではVOCA展、安田火災財団選抜奨励展、Chiba Art Now '01 絵画の領域展(佐倉市立美術館)、「抽象と形態:何処までも顕れないもの」展(DIC川村 記念美術館)、「18 TamihitoYoshikawa展 Galerie Taménaga France (パリ)、その他アートフェアなど。

message

本来、作品の制作はとても自由なものです。ただ、自身の表現を自在に画面へ形づくることは簡単ではありません。だからこそ通信での学習を通じて自身の興味を探し、自分のやりたいことを見つけてください。その過程では行き詰まることや躓くこともあるでしょう。でも、そのことが各自の成長を促し、自己を確立してゆきます。

造形学部通信教育課程 専任教員



三浦明範 みうらあきのり

教授(絵画表現コース)

1953年生まれ

東京学芸大学教育学部特別教科教員養成課程美術科専攻卒業

文化庁派遣芸術家国内研修員。文化庁派遣芸術家在外研修員(ベルギー)。「春陽展」、「文化庁主催現代美術展」、「東京セントラル油絵大賞展」、「昭和会展」、「安井賞展」、「具象絵画ビエンナーレ」、「両洋の眼・現代の絵画展」、「北京ビエンナーレ」、「The写実」展、「ベストセレクション美術」展、「リアルゆくえ」展、「文化庁新進芸術家海外研修制度50周年記念展」、Basel Art Fare, New York Art Fare、「Maitres D'aujourd'hui」(Bruxelles)、「Lineart」(Gent)、「KunstRAI」(Amsterdam)、「PAN」(Amsterdam)、「Hedendaags Realisme」(Antwerpen)等に出品。個展、グループ展など多数。

message

幼い頃は誰しも絵を描くことが楽しかったはず。ところが、いつの間にか上手に描くことばかりを追求し、楽しむことを忘れてしまいます。しかし最も大事なことは、作者の感動や思いが伝わってくることです。それぞれの見方、感じ方や考え方など、最も楽しめる事物を見つけることが目標なのです。そのお手伝いをしたいと思っています。



重政啓治 しげまさけいじ

教授(日本画表現コース)

1953年生まれ

東京藝術大学大学院美術研究科日本画専攻 修士課程修了

文化庁芸術家国内研修員として「日本画の技法と材料」の研修。文化庁芸術家在外研修員としてオーストリア・ウィーン造形アカデミー Prof.A.レームデン教室で学ぶとともに「ウィーン幻想派と日本画の関係」を調査。現在、日本画の用具用材を使つての絵画作品を、個展、グループ展「New Voice 現代日本画展」「表現の磁場/展」「DOMANI展」「ベストセレクション2015展」「創画会70周年展」「旅展」「キョウノドウキー矩形・そこに見る日本画の可能性展」などに出品。学内賞サロン・ド・プランタン賞(卒業制作作品)、創画会賞など受賞。

message

メディアによる情報の流れは早く、絵画表現においても個の特徴は希薄になりつつあります。そんな中において日本画を学ぶことは、その地で育った文化や美の成り立ちを知り再認識することになります。日本画作品は現在のアートシーンでも新しい流れを産もうとしています。そういった流れも読み取りながら学んでほしいと思います。



白尾隆太郎 しらおりゅうたろう

教授(デザイン総合コース)

1953年生まれ

東京教育大学教育学部芸術学科構成専攻卒業

勝井三雄デザイン研究室を経て'82年白尾デザイン事務所開設。武蔵野美術大学非常勤講師を経て'02年コミュニケーションデザインコース教授に着任。NTT全ネットワーク図(新聞広告)、東京書籍理科教科書デザイン、石井幹子作品集「光の創景」(リプロボート)デザイン、群馬銀行CI計画アプリケーションデザイン。日本写真家協会50年写真集(平凡社)、味の素の100年史、乃村工芸社120年史、文字の歴史館リーフレット(モリサワ)ディレクション・デザインがある。

message

デザインの課題は、構想したアイデアをイメージだけではなく実際に人に体験してもらいながら、その実効性を検証することにあります。それを何度も繰り返すことで、手法やプロセスを会得していきます。そのような教育を通して、さまざまなデザインの知識やスキルを総合した、新しいデザインの可能性を提案してほしいと思います。

造形学部通信教育課程 専任教員



上原幸子 うへはらさちこ

教授(デザイン総合コース)

1959年生まれ

武蔵野美術大学造形学部視覚伝達デザイン学科卒業

広告制作会社にて、アドバタイジングデザイン、キャラクターデザイン等の制作に携わる。在学中に障害者の社会参画活動に携わったことでコミュニケーションデザインの存在に気づき、多摩川に市民主催の遊び場を立ち上げ、子ども・子育て支援と環境教育、子どもの居場所づくりなどコミュニティデザインに取り組んでいる。主な仕事に、警視庁マスコットキャラクター「ピーポくん」、鳥取県マスコットキャラクター「トリピー」、環境学習のメディア制作、ワークショップの企画運営などがある。著書：『デザインとコミュニティ』（武蔵野美術出版局・2018年）。

message

デザインは、身の回りのあらゆる場面で必要なものです。困っていることを解決する方法を考えたり、ものごとを見やすくわかりやすくしたり、人を楽しくワクワクさせるアイデアなど、デザインの活躍の場はこれからも広がっていきます。ムサビで学び合いながら見る目と聞く耳を鍛え、デザインする楽しさを実践的に学んでいきましょう。



清水恒平 しみずこうへい

教授(デザイン総合コース) / 副課程長

1976年生まれ

武蔵野美術大学造形学部基礎デザイン学科卒業

2004年に個人事務所「オフィスナイス」設立。グラフィックデザインや編集、インタラクティブデザインなどを中心に活動。2012年から本学専任講師。2014年から同准教授。主な仕事：小学生向けプログラミングプログラム「ロボット動物園」の教材デバイスや教育プログラムの制作、「認知症未来共創ハブ」「人口減少xデザイン」「MUJI HOTEL」「無印良品の家 みんなで考える住まいのかたち」「欲しかった暮らしラボ」「誕生日寄付」「インドシナ料理 アンドシノワーズ」などのウェブデザインなど。著書：「マルチメディアを考える」（武蔵野美術大学出版局・2016年）ほか。

message

技術革新や人々の働き方、暮らし方の変化によって、社会がデザインに求めるものは、どんどん変わりつつあります。デザインの役割は決して表層的なものだけではありません。まずは、既存概念にとらわれず、そのデザインの広がりを感じてください。そして、あなた自身のデザインの領域を切り拓いてください。



金子伸二 かねこしんじ

教授(芸術研究コース)

1964年生まれ

武蔵野美術短期大学専攻科生活デザイン専攻修了

上智大学大学院哲学研究科哲学専攻博士前期課程修了

1995年より本学非常勤講師、2002年より助教授、2012年より教授。専攻：生活デザイン、近代日本における造形認識の形成に関する研究。著書：(単著)『造形学概論』（2004年、武蔵野美術大学出版局）、(共著)『教養としての編集』（2009年、同前）、『ミューゼオロジーへの招待』（2015年、同前）、『ミューゼオロジーの展開』（2016年、同前）、『アートマネージメントを学ぶ』（2018年、同前）。論文：「1990年代前半の社会教育雑誌におけるワークショップ論の特徴」『武蔵野美術大学研究紀要 no.43』（2013年）、「出版物に見る帝国美術学校創立期のイメージ」同前『no.49』（2019年）。

message

自分に自信を持つことは、とても大切です。それと同時に、自己評価ほど当てにならないものもありません。一つの専攻分野を多くの、そして様々な人が学ぶ大学では、そこでの評価を通して、自分の特徴や傾向、不得手や長所が見えてきます。美術を学ぶだけでなく、自分をよりよく知ることにつながる、それがムサビ通信です。



田村裕 たむらゆたか

教授(芸術研究コース)

1953年生まれ

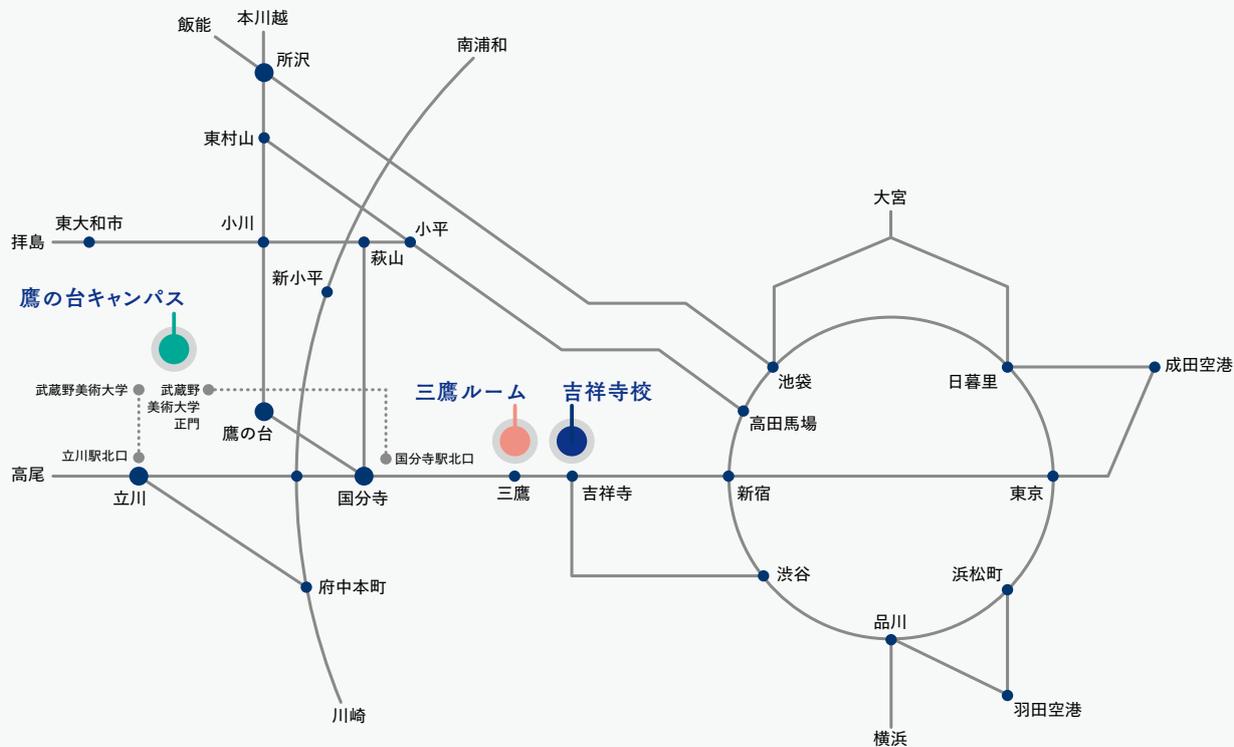
武蔵野美術大学大学院造形研究科デザイン専攻基礎デザインコース修了

総合企画プロデュース会社、出版社、編集プロダクションなどで長く出版編集に携わる。1991年～2001年、本学短期大学部生活デザイン学科非常勤講師、「デザイン論演習」などを担当。2002年より本学通信教育課程非常勤講師、2010年より教授。専攻は考現学研究、編集・出版文化研究。著書に『デザインリサーチ』（2002年、共著、武蔵野美術大学出版局）、『教養としての編集』（2009年、共著、武蔵野美術大学出版局）。装丁に『大國政治の悲劇』（ジョン・J・ミアシャイマー著、2007年、五月書房）、『西洋の没落』（O・シュペングラー著、2007年、五月書房）ほか多数。

message

独自の視点で作品をとらえ、他人に伝わるように言葉を鍛えていくことは、自分を自分らしく描ける絵具と絵筆を獲得すること。「学び」の楽しさは、それによって今まで見えなかったものが少しずつ明らかになり、道筋が開かれていくことにあります。課題のやりとりや、仲間たちとの交流を通して、自らの視野と可能性を押し広げていきましょう。

交通案内



吉祥寺校 | 〒180-8566 東京都武蔵野市吉祥寺東町 3-3-7 tel. 0422-22-8175

- ▶ JR中央線 [吉祥寺] 駅北口下車、徒歩約15分
- ▶ JR中央線 [吉祥寺] 駅北口から、関東バス [西荻窪駅] 行で [武蔵野第三中学校] 下車、徒歩約3分
またはムーバス (市内循環バス) [東循環] で [美大通り] 下車、徒歩約3分

三鷹ルーム | 〒163-0609 東京都武蔵野市中町 1-19-3武蔵野 YSビル 6F

- ▶ JR中央線 [三鷹] 駅北口下車、徒歩約4分

鷹の台キャンパス | 〒187-8505 東京都小平市小川町 1-736

- ▶ JR中央線 [国分寺] 駅乗換、西武国分寺線 [東村山] 行で [鷹の台] 駅下車、徒歩18分
- ▶ JR中央線 [国分寺] 駅北口下車、西武バス
「国分寺北口」4番停留所より「武蔵野美術大学」行
または [小平営業所] 行で [武蔵野美術大学] 下車 (バス所要時間約25分)
(東京駅より国分寺駅まではJR中央線特別快速で約35分、快速で約43分)
- ▶ 西武新宿線 [東村山] 駅乗換、西武国分寺線 [国分寺] 行で [鷹の台] 駅下車、徒歩18分
- ▶ JR中央線 [立川] 駅北口下車、立川バス [武蔵野美術大学] 行で終点下車 (バス所要時間約25分)

造形

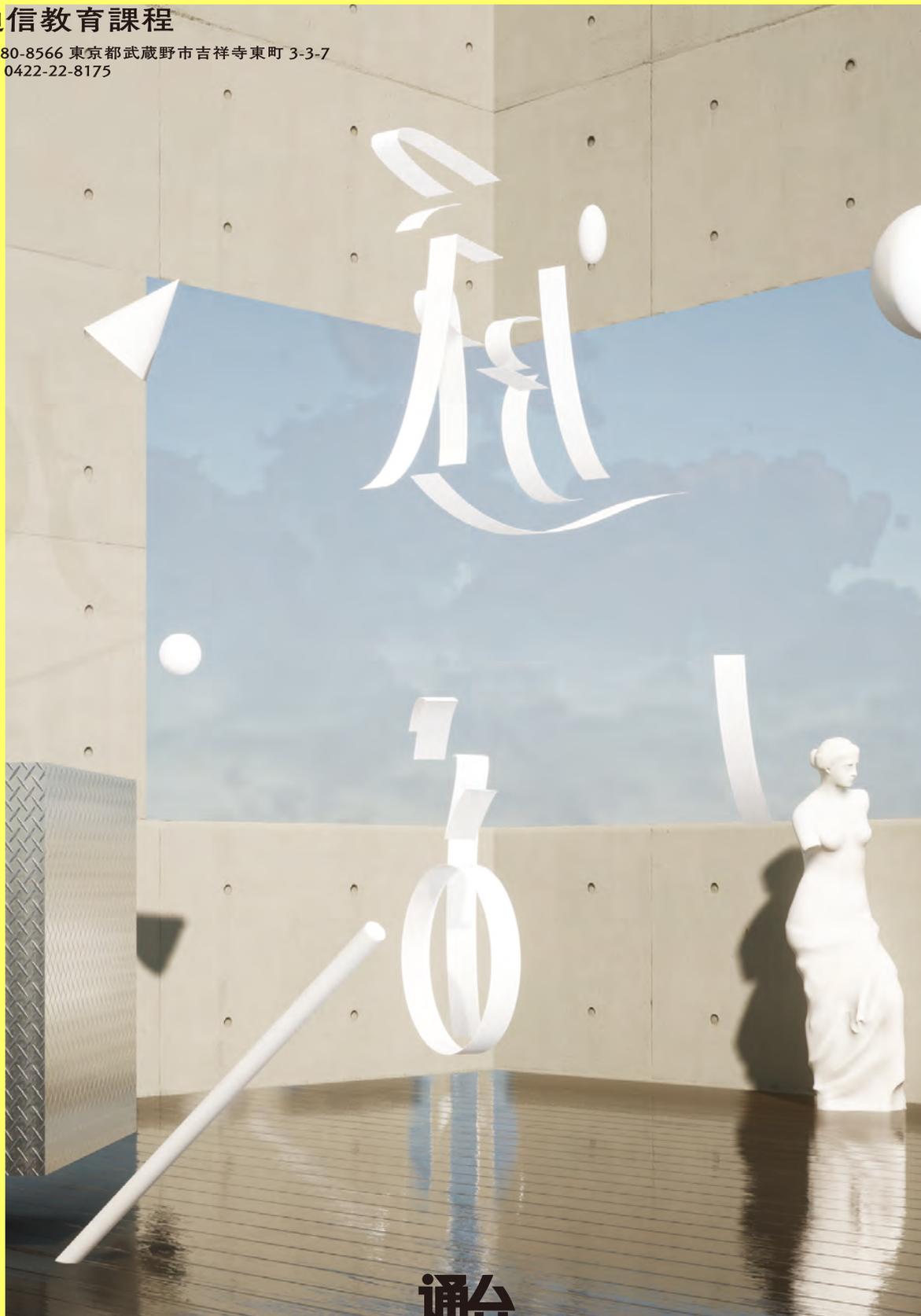
発行 武蔵野美術大学通信教育課程
発行日 2021年12月1日
印刷 大日本印刷株式会社
表紙 大原大次郎 [omomma]
3DCG 坂本大幸
デザイン 大原大次郎 [omomma]、宮添浩司
編集 野口尚子 [PRINTGEEK]
本文写真 佐藤祐介



武蔵野美術大学
通信教育課程

Musashino Art University

〒180-8566 東京都武蔵野市吉祥寺東町 3-3-7
tel. 0422-22-8175



E-mail: cc-nyugaku@musabi.ac.jp
<https://cc.musabi.ac.jp/>

通信